

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
LUMINOUS LOOT

Gewinntabelle:

| Anzahl gleicher horizontal und/oder vertikal aneinander-grenzender Symbole | Tresor | Münze | Spar-schwein | Bank | Münz-stapel | Münz- und Geldstapel | Geld-stapel |
|--|--------|-------|--------------|------|-------------|----------------------|-------------|
| Einsatz x Faktor | | | | | | | |
| 3 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| 4 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 1 | 1,5 | 2 |
| 5 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 1,5 | 2 | 3 |
| 6 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 3 | 5 |
| 7 | 1,5 | 1,5 | 1,5 | 1,5 | 3 | 5 | 10 |
| 8 | 2 | 2 | 2 | 2 | 5 | 10 | 15 |
| 9 | 2,5 | 2,5 | 2,5 | 2,5 | 10 | 15 | 20 |
| 10 | 3 | 3 | 3 | 3 | 15 | 20 | 50 |
| 11 | 5 | 5 | 5 | 5 | 20 | 50 | 100 |
| 12 | 10 | 20 | 30 | 45 | 50 | 100 | 5.000 |

3 oder mehr gleiche horizontal und/oder vertikal aneinanderliegende Symbole stellen eine Gewinnkombination (Cluster) dar. Wird eine Gewinnkombination erzielt, verschwinden die am Gewinn beteiligten Symbole vom Display und die entstandenen Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von oben geschlossen. Wird erneut eine Gewinnkombination erzielt, wiederholt sich dieser Ablauf.

Expandierende Freispiele:

3 Expandierende-Freispiele-Symbole lösen 10 Freispiele auf einem erweiterten 7x5-Display aus.

Recharge-Freispiele:

3 Recharge-Freispiele-Symbole lösen 3 Recharge-Freispiele aus. Wird eine Gewinnkombination erzielt, wird der Zähler auf 3 Freispiele zurückgesetzt. Die Recharge-Freispiele enden, sobald keine Freispiele mehr verfügbar sind. Am Ende werden die Gewinne aus dem Feature gutgeschrieben.

Re-Drop: Erscheint ein Re-Drop-Symbol auf den Walzen, wird das Display geleert und neue Symbole fallen von oben herab.

Diamant-Symbol: Erscheint ein Diamant-Symbol auf den Walzen, gewährt dieses einen zufälligen Sofortgewinn oder einen zufälligen Multiplikator. Landet ein Multiplikator gleichzeitig mit einer Gewinnkombination am Display, wird der Multiplikatorwert in der Sammelanzeige rechts neben dem Display gesammelt. Erscheint in derselben Spielrunde ein weiterer Multiplikator gleichzeitig mit einer Gewinnkombination am Display, wird sein Multiplikatorwert zum bereits in der Sammelanzeige vorhandenen Multiplikatorwert (= Gesamtmultiplikatorwert) hinzuaddiert. Am Ende der Spielrunde wird der jeweilige Gewinn mit dem angezeigten Gesamtmultiplikatorwert multipliziert, der daraus resultierende Betrag ausbezahlt und die Sammelanzeige zurückgesetzt. Mögliche Multiplikatorwerte für das Diamant-Symbol sind: x1, x2, x3, x5, x10.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00