

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
50 HOT BLAST**

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3	Gewinnklasse 4
	(2 Symbole)	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Kirsche	-	0,10	0,30	1,00
Zitrone	-	0,10	0,30	1,00
Orange	-	0,10	0,50	1,50
Pflaume	-	0,10	0,50	1,50
BAR (orange)	-	0,20	1,00	3,00
BAR (grün)	-	0,20	1,00	3,00
BAR (rot)	-	0,40	1,50	5,00
Glocke	-	0,40	1,50	5,00
7	0,10	0,50	3,00	60,00
Geldsack (Scatter)	-	5,00	50,00	500,00

*„Einsatz“ bezieht sich bei „50 Hot Blast“ auf den Gesamteinsatz. „50 Hot Blast“ wird mit 50 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt. Scatter-Symbole werden unabhängig von deren Position auf den Gewinnlinien abgerechnet.

An einer Gewinnkombination beteiligte Symbole verschwinden nach Auszahlung von den Walzen und werden durch von oben herabfallende Symbole ersetzt (= Tumble). Ein Gewinnmultiplikator von x2 wird auf alle Gewinnkombinationen nach dem ersten Tumble angewandt und erhöht sich mit jedem weiteren Tumble um den Faktor 1. Der aktuelle Gewinnmultiplikator wird auf alle Gewinnkombinationen nach einem Tumble angewandt. Am Ende eines jeden Spins wird der Gewinnmultiplikator wieder zurückgesetzt.

Das Wild-Symbol kann auf den Walzen 2, 3 und 4 erscheinen und ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol (außer Scatter-Symbole) für die Bildung einer Gewinnkombination. Das Wild-Symbol expandiert über die gesamte Walze, sofern damit ein Gewinn erzielt wird. Nach einem Tumble auf den Walzen verbliebene Wild-Symbole können nicht mehr expandieren.

Clover-Chance-Jackpot-Feature:

Das Clover-Chance-Jackpot-Feature kann nach jedem Spin zufällig ausgelöst werden. Am Display erscheinen 15 Schatzkisten, aus denen der/die Spielteilnehmer:in ausgewählt. Nach jeder Auswahl enthüllt die jeweilige Schatzkiste zufällig ein violettes, blaues, grünes oder rotes Perlen-Symbol oder ein violettes, blaues oder grünes Kleeblatt-Symbol.

Sobald 3 gleichfarbige Perlen-Symbole enthüllt wurden, wird die farblich korrespondierende Jackpot-Stufe gewonnen und das Feature beendet (siehe „Jackpot-Stufen“).

Wurden 3 gleichfarbige Perlen-Symbole und ein farblich korrespondierendes Kleeblatt-Symbol enthüllt, wird immer die nächste Jackpot-Stufe gewonnen:

Bei 3 violetten Perlen-Symbolen und einem violetten Kleeblatt-Symbol auf den Walzen wird die Minor-Jackpot-Stufe gewonnen.

Bei 3 blauen Perlen-Symbolen und einem blauen Kleeblatt-Symbol auf den Walzen wird die Major-Jackpot-Stufe gewonnen.

Bei 3 grünen Perlen-Symbolen und einem grünen Kleeblatt-Symbol auf den Walzen wird die Grand-Jackpot-Stufe gewonnen.

Es kann immer nur 1 Jackpot-Stufe pro Clover-Chance-Jackpot-Feature gewonnen werden.

Der Ausgang des Jackpot-Features ist zufällig und wird nicht durch die Entscheidung des/der Spielteilnehmers/-in beeinflusst.

Jackpot-Stufen:

Jackpot-Bezeichnung	Mini (violett)	Minor (blau)	Major (grün)	Grand (rot)
Auszahlungsbetrag	variabel lt. Jackpot-Anzeige			

Für alle Jackpot-Stufen wird ein rein variabler Jackpot-Gewinn ausbezahlt, der sich aus den Einsätzen aller Clover-Chance-Jackpot-Spiele speist und oberhalb des Displays in der jeweiligen Jackpot-Anzeige angezeigt wird. Unabhängig von der Einsatzklasse wird immer der gesamte angezeigte Betrag der gewonnenen Jackpot-Stufe ausbezahlt.

Einsatz und Ausschüttung:

- Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,88 %
- Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,50
- Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00
- Anzahl fixer Gewinnlinien: 50