

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
ARCHDRAGON KING**

Gewinntabelle:

Übereinstimmende
Symbole (ganz links
beginnend,
nebeneinanderliegend)

	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Kreuz	0,2	0,3	0,5
Karo	0,2	0,3	0,5
Herz	0,2	0,3	0,5
Pik	0,2	0,3	0,5
Kralle	0,4	0,6	0,8
Horn	0,6	0,8	1
Hand	0,8	1	2
Buch	1	1,5	5
Truhe	2	3	15

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Archdragon King“ auf den Gesamteinsatz. „Archdragon King“ wird mit 243 Gewinnwegen bzw. nach Abschluss aller 3 Fortschrittsstufen mit 1.024 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Das Drachen-Wild-Symbol ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Fortschrittsbalken:

Goldmünzen, die auf den Walzen erscheinen, werden eingesammelt und einem Fortschrittsbalken oberhalb des Displays hinzugefügt. Durch das Sammeln der Goldmünzen können insgesamt 3 Fortschrittsstufen abgeschlossen werden:

- Fortschrittsstufe 1: Bei 30 gesammelten Goldmünzen ist die Fortschrittsstufe 1 abgeschlossen und das Drachen-Wild-Symbol verwandelt sich in ein 1x2 großes Symbol. Zusätzlich wird das Drachen-Wild-Symbol mit einem Symbol-Multiplikator von x2 versehen. Der Symbol-Multiplikator gibt an, als wie viele Symbole das Wild-Symbol bei der Berechnung der Gewinnwege gezählt wird. Außerdem verbleibt das Drachen-Wild-Symbol nach jeder Beteiligung an einer Gewinnkombination für einen weiteren Spin auf den Walzen. Wird keine Gewinnkombination mehr mit dem Drachen-Wild-Symbol gebildet, verschwindet das Drachen-Wild-Symbol wieder von den Walzen.
- Fortschrittsstufe 2: Bei insgesamt 60 gesammelten Goldmünzen ist die Fortschrittsstufe 2 abgeschlossen und das Drachen-Wild-Symbol verwandelt sich in ein 1x3 großes Symbol. Zusätzlich wird der Symbol-Multiplikator des Drachen-Wild-Symbols auf x3 erhöht. Der Symbol-Multiplikator des Drachen-Wild-Symbols wird nach jeder Beteiligung an einer Gewinnkombination um den Faktor 1 erhöht.

Verschwindet das Drachen-Wild-Symbol wieder von den Walzen, wird sein Symbol-Multiplikator wieder auf x3 zurückgesetzt.

- Fortschrittsstufe 3: Bei insgesamt 90 gesammelten Goldmünzen ist die Fortschrittsstufe 3 abgeschlossen und das Drachen-Wild-Symbol verwandelt sich in ein 1x4 großes Symbol. Zusätzlich wird der Symbol-Multiplikator des Drachen-Wild-Symbols auf x4 erhöht und dem Walzenset werden Gratis-Drehs-Scatter-Symbole hinzugefügt.

Alle Sammelstände und Fortschritte werden je Einsatzklasse gespeichert. Sobald alle 3 Fortschrittsstufen abgeschlossen wurden, wird der Fortschrittsbalken oberhalb des Displays entfernt und stattdessen eine zusätzliche Reihe hinzugefügt, wodurch sich die maximale Anzahl an Gewinnwegen auf 1.024 erhöht.

Erzfeuer-Feature:

Erscheint das Drachen-Wild-Symbol auf den Walzen und wird im jeweiligen Spin kein Gewinn erzielt, kann eine der Walzen 2, 3, 4 oder 5 nach dem Zufallsprinzip markiert werden. Die markierte Walze wird auf alle links davon liegenden Walzen gespiegelt, sodass dort dieselben Symbole wie auf der markierten Walze erscheinen. Das Drachen-Wild-Symbol wird dabei nicht überdeckt.

Gratis-Drehs-Feature:

3 oder mehr Gratis-Drehs-Scatter-Symbole lösen 7 Gratis-Drehs aus. Für jedes Gratis-Drehs-Scatter-Symbol, das während des Features erscheint, werden zusätzliche 2 Gratis-Drehs gewährt.

Befindet sich das Drachen-Wild-Symbol beim Auslösen des Features bereits auf den Walzen, verbleibt es dort bis zum Ende der Gratis-Drehs und sein aktueller Symbol-Multiplikator wird in das Feature übertragen. Wurde in diesem Fall das Feature mit 4 Gratis-Drehs-Scatter-Symbolen ausgelöst, wird dem Drachen-Wild-Symbol ein zusätzlicher Symbol-Multiplikator von x10 hinzuaddiert. Befindet sich das Drachen-Wild-Symbol beim Auslösen noch nicht auf den Walzen, wird es zum Start der Gratis-Drehs auf Walze 3 platziert und verbleibt dort bis zum Ende des Features. Wurde in diesem Fall das Feature durch 4 oder 5 Gratis-Drehs-Scatter-Symbole ausgelöst, wird das Drachen-Wild-Symbol außerdem zum Start der Gratis-Drehs mit einem Symbol-Multiplikator von x10 oder x25 versehen. Das Gratis-Drehs-Feature kann erst ausgelöst werden, wenn alle 3 Fortschrittsstufen im Spiel abgeschlossen und dem Walzenset Gratis-Drehs-Scatter-Symbole hinzugefügt wurden.

Jackpot-Auszahlung:

Jackpot-Bezeichnung	Mega Drop	Hourly Drop
Jackpot-Betrag	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele

auf win2day zufällig ausgelöst werden. Das kürzeste mögliche Intervall des Hourly Drop Jackpot ist stündlich, es kann aber auch zu längeren Intervallen ohne Auslösung kommen.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,17 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnwege: 243 (bzw. 1.024 nach Abschluss aller 3 Fortschrittsstufen)