

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN BASS BOSS MEGAWAYS™

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3	Gewinnklasse 4
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)	(6 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,05	0,1	0,15	0,2
J	0,05	0,1	0,15	0,2
Q	0,05	0,1	0,15	0,2
K	0,05	0,1	0,15	0,25
A	0,05	0,1	0,15	0,25
Angel (blau)	0,1	0,15	0,25	0,4
Hut (lila)	0,15	0,2	0,3	0,5
Köderbox (rot)	0,2	0,35	0,5	0,75
Boot (gelb)	0,3	0,5	1,25	2,5

*, „Einsatz“ bezieht sich bei „Bass Boss Megaways™“ auf den Gesamteinsatz. „Bass Boss Megaways™“ wird mit maximal 117.649 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar, wobei die vertikale Position für die Bildung von Gewinnkombinationen nicht relevant ist (Gewinnwege = Megaways™). Nur der längste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Symbole, die Gewinne bilden, verschwinden vom Display und geben den Weg für neue Symbole frei, die neue Gewinne bilden können (= Kettenreaktion).

Fang!-Feature:

Fisch-Symbole nehmen bei jedem Spin einen zufälligen Geldwert an. Graue Fische können einen Geldwert in der Höhe des 0,5-, 1-, 2- oder 3-Fachen des Gesamteinsatzes und blaue Fische einen Geldwert in der Höhe des 5-, 6-, 7- oder 10-Fachen des Gesamteinsatzes enthalten. Oberhalb der Walzen befindet sich ein Fischer, der seine Angel bei jedem Spin zufällig über einer beliebigen Walze platzieren kann und alle sich darauf befindenden Fisch-Symbole einsammelt. Wurden Fisch-Symbole vom Fischer eingesammelt, werden ihre Geldwerte gewonnen und ausbezahlt. Ein zufälliger Multiplikator von x2, x3, x5 oder x10 kann auf den Gewinn angewandt werden, der durch die Sammlung der Fisch-Symbole im aktuellen Dreh entstanden ist.

Horizontale Walze:

Unterhalb der Walzen 2, 3, 4 und 5 befindet sich eine horizontale Walze, auf der folgende Spezial-Symbole landen können:

- Grüner Fisch: ist 1x2 Walzenfelder groß und kann einen Geldwert in der Höhe des 15-, 20-, 25- oder 30-Fachen des Gesamteinsatzes enthalten.
- Oranger Fisch: ist 1x3 Walzenfelder groß und kann einen Geldwert in der Höhe des 50-, 75-, 100- oder 200-Fachen des Gesamteinsatzes enthalten.
- Goldener Fisch: ist 1x4 Walzenfelder groß und kann einen Geldwert in der Höhe des 500-, 750-, 1.000- oder 2.000-Fachen des Gesamteinsatzes enthalten.
- Fisch-Schule-Scatter: verwandelt sich selbst und alle Symbole der sich darüber befindenden Walze in zufällige graue oder blaue Fisch-Symbole, die anschließend vom Fischer eingesammelt werden.
- Unterwasser-Mine-Scatter: gewährt die Geldwerte aller sich aktuell auf den Walzen befindenden Fisch-Symbole, sofern es vom Fischer eingesammelt wird.
- Wettbewerbs-Drehs-Scatter-Symbol: gewährt 10 Wettbewerbs-Drehs, sofern es vom Fischer eingesammelt wird (siehe „Wettbewerbs-Drehs-Feature“).

Wettbewerbs-Drehs-Feature:

3, 4, 5 bzw. 6 Wettbewerbs-Drehs-Scatter-Symbole an beliebiger Position auf den Walzen (außer auf der horizontalen Walze) lösen 10, 15, 20 bzw. 25 Wettbewerbs-Drehs aus. Während der Wettbewerbs-Drehs platziert der Fischer seine Angel bei jedem Spin über einer zufälligen Walze und sammelt alle sich darauf befindenden Fisch-Symbole ein, deren Geldwerte dann ausbezahlt werden. Zusätzlich werden alle eingesammelten Fisch-Symbole in einem Zähler gesammelt. Wurden genug Fisch-Symbole gesammelt, werden weitere 8 Wettbewerbs-Drehs vergeben und es wird bis zum Ende des Features zusätzlich ein Multiplikator für die Sammlung der Fisch-Symbole gewährt:

- Insgesamt 12 gesammelte Fische: 8 zusätzliche Wettbewerbs-Drehs und ein Multiplikator von x2.
- Insgesamt 25 gesammelte Fische: 8 zusätzliche Wettbewerbs-Drehs und ein Multiplikator von x3.
- Insgesamt 39 gesammelte Fische: 8 zusätzliche Wettbewerbs-Drehs und ein Multiplikator von x5.
- Insgesamt 54 gesammelte Fische: 8 zusätzliche Wettbewerbs-Drehs und ein Multiplikator von x10.

Jackpot-Auszahlung:

<i>Jackpot-Bezeichnung</i>	<i>Mega Drop</i>	<i>Hourly Drop</i>
Jackpot-Betrag	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele auf win2day zufällig ausgelöst werden, wobei der Hourly-Drop-Jackpot stündlich ausgelöst werden kann.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,75 %

Minimaler Gesamteinsatz:	EUR	0,20
Maximaler Gesamteinsatz:	EUR	8,00
Anzahl maximaler Gewinnwege:		117.649