

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**  
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**  
**BURNING COINS 20**

**Gewinntabelle:**

| Übereinstimmende<br>Symbole (ganz links<br>beginnend,<br>nebeneinanderliegend) | <b>Gewinnklasse 1</b>    | <b>Gewinnklasse 2</b>    | <b>Gewinnklasse 3</b>    |
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | (3 Symbole)              | (4 Symbole)              | (5 Symbole)              |
|  | <b>Einsatz* x Faktor</b> | <b>Einsatz* x Faktor</b> | <b>Einsatz* x Faktor</b> |
| Kirsche  | 0,25                     | 0,50                     | 2,00                     |
| Pflaume  | 0,25                     | 0,50                     | 2,00                     |
| Zitrone  | 0,25                     | 0,50                     | 2,00                     |
| Traube   | 0,50                     | 2,00                     | 10,00                    |
| Melone   | 0,50                     | 2,00                     | 10,00                    |
| 7  | 1,00                     | 5,00                     | 40,00                    |
| Wild   | 2,00                     | 10,00                    | 60,00                    |
| Stern (Scatter)  | 10,00                    | 25,00                    | 50,00                    |

\* „Einsatz“ bezieht sich bei „Burning Coins 20“ auf den Gesamteinsatz. „Burning Coins 20“ wird mit 20 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

**Symbole:**

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt. Scatter-Symbole werden unabhängig von deren Position auf den Gewinnlinien abgerechnet.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol (außer Scatter-Symbole) für die Bildung einer Gewinnkombination.

**Feuriges-Glück-Bonusspiel:**

6 oder mehr Flammenmünz-Symbole lösen unabhängig von deren Position das Feuriges-Glück-Bonusspiel mit 3 Respins aus. Erscheinen lediglich 5 oder weniger Flammenmünz-Symbole auf den Walzen, kann zufällig das Lucky-Time-Feature aktiviert und die erforderliche Anzahl an Flammenmünz-Symbolen hinzugefügt werden, um das Feuriges-Glück-Bonusspiel auszulösen. Flammenmünz-Symbole enthalten zufällige Geldwerte in der Höhe des 1-, 2-, 3-, 4-, 5-, 6-, 7-, 8-, 9-, 12-, 14-, 16-, 18-, 20- oder 25-Fachen des Gesamteinsatzes und verbleiben für die Dauer des Bonusspiels auf ihrer Position. Landet während des Bonusspiels ein Collect-Symbol neu auf den Walzen, nimmt es den gesammelten Geldwert aller sich aktuell auf den Walzen befindenden Flammenmünz-Symbole an und verbleibt ebenfalls für die Dauer des Bonusspiels auf seiner Position. Landen Flammenmünz- oder Collect-Symbole auf den Walzen, wird die Anzahl der Respins wieder auf 3 zurückgesetzt. Das Bonusspiel endet, sobald 3 aufeinanderfolgende Respins ohne weiteres Flammenmünz- oder Collect-Symbol durchgeführt wurden oder alle

Positionen mit Flammenmünz- oder Collect-Symbolen belegt sind. Am Ende des Bonusspiels werden alle auf den Flammenmünz- und Collect-Symbolen ausgewiesenen Geldwerte ausbezahlt.

Jackpots: Während des Bonusspiels wird auf Walzen mit unterschiedlicher Höhe gespielt. Ist eine Walze vollständig mit Flammenmünz- und/oder Collect-Symbolen belegt, wird abhängig von der Walzenhöhe der MAX-, MID- oder MIN-Jackpot gewonnen:

- Walze mit 6 Positionen: 1.000x Gesamteinsatz (= MAX-Jackpot)
- Walze mit 5 Positionen: 200x Gesamteinsatz (= MID-Jackpot)
- Walze mit 4 Positionen: 50x Gesamteinsatz (= MIN-Jackpot)

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,01 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 20