

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
CASH BOLT VEGAS NIGHTS**

**Gewinntabelle:**

Anzahl gleicher horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzender Symbole	Kirsche	Zitrone	Erdbeere	Traube	Melone	Glocke	7	BAR
	<b>Einsatz x Faktor</b>							
3	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2	0,2
4	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3
5	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4
6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6
7	1	1	1	1	1	1	1	1
8	2	2	2	2	2	2	2	2
9	3	3	3	3	3	3	3	3
10	4	4	4	4	4	4	4	4
11	20	20	20	20	20	20	20	20
12	8.000	8.000	8.000	8.000	8.000	8.000	8.000	8.000

3 oder mehr gleiche horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzende Gewinnsymbole stellen eine Gewinnkombination (Cluster) dar. Wird eine Gewinnkombination erzielt, verschwinden die am Gewinn beteiligten Gewinnsymbole vom Display, der Gewinn wird dem Gesamtgewinn hinzugefügt (= Prestopf) und die entstandenen Lücken werden durch neue zufällige Symbole geschlossen. Wird erneut eine Gewinnkombination erzielt, wiederholt sich dieser Ablauf.

Dem/der Spielteilnehmer:in stehen zu Spielbeginn 4 Runden zur Verfügung. Das Spiel startet mit einem 3x6 Felder großen aktiven Spielfeld und einer zunächst inaktiven Reihe darüber. Landet ein Blitz-Symbol im aktiven Spielfeld, wird die inaktive Reihe freigeschaltet und zum Spielfeld hinzugefügt. In der Folgerunde erscheint erneut eine inaktive Reihe oberhalb des aktiven Spielfeldes und der Ablauf wiederholt sich, sofern erneut ein Blitz-Symbol im aktiven Spielfeld landet. Das Spielfeld kann bis zu einem Maximum von 6x6 Feldern erweitert werden.

Stern-Symbole werden in der Sammelanzeige „2 extra Runden“ gesammelt. Wurde die Sammelanzeige zur Gänze mit 5 Stern-Symbolen befüllt, werden 2 weitere Runden gewährt.

„x2“-Symbole werden in der Sammelanzeige „Prestopf Verdoppler“ gesammelt. Wurde die Sammelanzeige zur Gänze mit 5 „x2“-Symbolen befüllt, wird am Ende des Spiels der etwaige Gesamtgewinn (inklusive der möglichen Preise aus dem Preisspiel) verdoppelt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Symbole, die den Sammelanzeigen hinzugefügt werden, verschwinden ebenfalls vom Display und die so entstandenen Lücken werden durch neue zufällige Symbole geschlossen.

Sind keine Runden mehr übrig, wird der Gesamtgewinn ausbezahlt und das Spiel endet.

### **Preisspiel:**

Wurde die Preisspiel-Sammelanzeige vollständig mit 6 Geld-Symbolen befüllt, wird im Anschluss an das Basisspiel das Preisspiel ausgelöst. Das Preisspiel startet ebenfalls mit einem zunächst 3x6 Felder großen Spielfeld und einer zunächst inaktiven Reihe darüber. Landet ein Blitz-Symbol im aktiven Spielfeld, wird der oben beschriebene Vorgang ausgelöst. Das Spielfeld kann bis zu einem Maximum von 5x6 Feldern erweitert werden.

Im Preisspiel können nur Preisfelder mit Preisen bis zum 20-fachen Gesamteinsatz, leere Felder, das Blitz-Symbol und das Symbol „Gewinn“ erscheinen. Alle im aktiven Spielfeld erscheinenden Preisfelder werden für die Dauer des Preisspiels an ihren Positionen fixiert. Es werden so viele Preisspielrunden gespielt, bis das Symbol „Gewinn“ im aktiven Spielfeld landet. Anschließend werden alle auf dem aktiven Spielfeld befindlichen Preise eingesammelt, dem Gesamtgewinn (= Preistopf) hinzugefügt und ausbezahlt.

### **Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,50

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00