

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN CASTLE OF TERROR 2

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1 (2 Symbole)	Gewinnklasse 2 (3 Symbole)	Gewinnklasse 3 (4 Symbole)	Gewinnklasse 4 (5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
9	-	0,1	0,2	0,3
10	-	0,1	0,2	0,3
J	-	0,2	0,3	0,4
Q	-	0,2	0,3	0,4
K	-	0,3	0,4	0,5
A	-	0,3	0,4	0,5
Lungen	-	0,4	0,5	0,6
Dame	-	0,4	0,5	0,6
Alter Mann	-	0,5	0,6	0,8
Gehirne	0,4	0,7	1	1,5

*,Einsatz“ bezieht sich bei „Castle of Terror 2“ auf den Gesamteinsatz. „Castle of Terror 2“ wird mit 1.024 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Freispiele:

2 oder mehr Scatter-Symbole auf den Walzen lösen 10 Freispiele aus. Erscheint nur 1 Scatter-Symbol auf den Walzen, wird ein Bonus-Respin gewährt (siehe „Bonus-Respin“). Während der Freispiele löst 1 Scatter-Symbol auf den Walzen keinen Bonus-Respin aus.

Landen während der Freispiele 2 Scatter-Symbole auf den Walzen, werden 4 zusätzliche Freispiele gewährt. Landen während der Freispiele mehr als 2 Scatter-Symbole auf den Walzen, werden für jedes weitere Scatter-Symbol über die ersten beiden hinaus 2 zusätzliche Freispiele gewährt.

Während der Freispiele ist ein mit x1 beginnender Freispiel-Gewinnmultiplikator aktiv, der nach jedem Spin mit Gewinn um den Faktor 1 steigt. Der aktuell angezeigte Freispiel-Gewinnmultiplikator wird auf alle nachfolgenden Gewinne angewandt.

Freispiel-Boni:

Für jedes auslösende Scatter-Symbol wird ein Freispiel-Bonus aktiviert. Je nachdem, auf welchen Walzen die auslösenden Scatter-Symbole gelandet sind, werden folgende Freispiel-Boni aktiviert:

Walze 1 („Gehirne“): Dem Walzenset werden während der Freispiele zusätzliche „Gehirne“-Symbole hinzugefügt.

Walze 2 („Am Leben“): Der Freispiel-Gewinnmultiplikator beginnt nicht bei x1, sondern zufällig bei x3, x5, x8 oder x10.

Walze 3 („Schock“): Wild-Symbole erhalten während der Freispiele einen zufälligen Gewinnwege-Multiplikator von x2, x3, x4 oder x5. Der Gewinnwege-Multiplikator zeigt an, als wie viele Symbole das jeweilige Wild-Symbol für die Berechnung der Gewinnwege gezählt wird. Wild-Symbole, die im Rahmen der Freispiel-Boni „Monster“ und „Horror“ entstehen, erhalten keine Gewinnwege-Multiplikatoren.

Walze 4 („Monster“): Das Symbol „Gehirne“, „Alter Mann“, „Dame“ oder „Lungen“ wird während der Freispiele auf den Walzen 2–5 zu einem Wild-Symbol.

Walze 5 („Horror“): Bei jedem Freispiel wird die Walze 2, 3, 4 oder 5 zufällig mit Wild-Symbolen befüllt.

Bonus-Respin:

Erscheint nur 1 Scatter-Symbol auf den Walzen, wird ein kostenloser Respin gewährt. Je nachdem, auf welcher Walze das Scatter-Symbol gelandet ist, wird der entsprechende Freispiel-Bonus während des kostenlosen Respins gewährt (siehe „Freispiel-Boni“).

Freispiele kaufen:

Freispiele können für das 100-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 1,00 Euro) direkt ausgelöst werden. In diesem Fall sind während der Freispiele 2 zufällige Freispiel-Boni aktiviert.

Freispiele können für das 300-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden. In diesem Fall sind während der Freispiele 3 zufällige Freispiel-Boni aktiviert.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,39 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit „Freispiele kaufen“: ca. 94,39 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 12,00

Anzahl der Gewinnwege: 1.024