

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**  
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**  
**CHANCE MACHINE 20**

**Gewinntabelle:**

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	<b>Gewinnklasse 1</b>	<b>Gewinnklasse 2</b>	<b>Gewinnklasse 3</b>	<b>Gewinnklasse 4</b>
	(2 Symbole)	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>
Karo	-	0,5	1,5	5
Kreuz	-	0,5	1,5	5
Herz	-	0,5	1,5	5
Pik	-	0,5	1,5	5
BAR	-	1	2,5	10
Kleeblatt	-	2	5	25
Glocke	-	2	5	25
7	0,5	2,5	10	150
Gelber Stern (Scatter)	-	3	20	100
Weißen Stern (Scatter)	-	20	-	-

\* „Einsatz“ bezieht sich bei „Chance Machine 20“ auf den Gesamteinsatz. „Chance Machine 20“ wird mit 20 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

**Symbole:**

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt. Scatter-Symbole werden unabhängig von deren Position auf den Gewinnlinien abgerechnet. Das Scatter-Symbol „Weißen Stern“ erscheint nur auf den Walzen 1, 3 und 5.

Das Wild-Symbol kann auf den Walzen 2, 3 und 4 erscheinen und ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol (außer Scatter-Symbole) für die Bildung einer Gewinnkombination. Das Wild-Symbol expandiert über die ganze Walze, sofern damit ein Gewinn erzielt wird.

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,01 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 20