

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
CHIRPAMORE™ BIRDS OF PARADISE**

Gewinntabelle:

Sammelanzeigen	Einsatz x Faktor
Gelber Edelstein (insg. 60)	10.000
Violetter Edelstein 3. Balken (insg. 120)	2.000
Blauer Edelstein 3. Balken (insg. 120)	500
Oranger Edelstein 2. Balken (insg. 100)	100
Rosa Edelstein 2. Balken (insg. 100)	60
Violetter Edelstein 2. Balken (insg. 100)	20
Blauer Edelstein 2. Balken (insg. 100)	8
Oranger Edelstein 1. Balken (insg. 60)	4
Rosa Edelstein 1. Balken (insg. 60)	2
Violetter Edelstein 1. Balken (insg. 60)	1
Blauer Edelstein 1. Balken (insg. 60)	0,5

Das Ziel von „ChirpAmore™ Birds of Paradise“ besteht darin, innerhalb von 20 Zügen vertikal und/oder horizontal zusammenhängende Blöcke aus 2 oder mehr gleichen Edelsteinen vom Spielfeld zu entfernen. Wurden Edelsteine vom Spielfeld entfernt, werden diese farblich korrespondierenden Sammelanzeigen hinzugefügt und die entstandenen Lücken durch bestehende und neue Edelsteine von oben geschlossen.

Wurde eine Sammelanzeige zur Gänze mit Edelsteinen befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gewährt.

Birds of Paradise: Zufällige Edelstein-Felder können einen Vogel freisetzen, sobald der jeweilige Edelstein vom Spielfeld entfernt wird. Jeder Vogel löst bei seiner Freisetzung zufällig eine der folgenden Aktionen aus:

- Es werden Edelsteine entlang einer oder zwei ganzen Linien (vertikal, horizontal und/oder diagonal) entfernt und den Sammelanzeigen hinzugefügt.
- Es werden alle Edelsteine derselben Farbe entfernt und der jeweiligen Sammelanzeige hinzugefügt.
- Es werden zufällige Edelsteine entfernt und den Sammelanzeigen hinzugefügt.
- Die Farbe zufälliger Edelsteine am Spielfeld wird geändert.

Freigesetzte Vögel verbleiben bis zum Spielende links neben dem Spielfeld. Es können in einer Spielrunde bis zu 4 Vögel freigesetzt werden.

Joker-Vogel: Bereits zu Beginn einer Spielrunde befindet sich ein Joker-Vogel links neben dem Spielfeld, der im Laufe des Spiels zufällig aktiviert werden kann. Dabei löst er auf die oben beschriebene Weise ebenfalls eine zufällige Aktion am Spielfeld aus.

Feather-Frenzy-Feature: Sind alle Züge aufgebraucht, wird das Feather-Frenzy-Feature ausgelöst. Dabei löst jeder zuvor freigesetzte Vogel sowie der Joker-Vogel einmalig eine zufällige Aktion (wie in „Birds of Paradise“ beschrieben) am Spielfeld aus.

Bonusspiel: Wurden bis zum Ende einer Spielrunde 3 Bonus-Symbole gesammelt, wird das Bonusspiel mit 3 Spins auf einem Glücksrad ausgelöst. Das Glücksrad besteht aus 12 Feldern, die Sofortgewinne in der Höhe des 1- bis 500-fachen Gesamteinsatzes, Farbfelder und ein Spin-Symbol enthalten. Stoppt das Glücksrad beim Spin-Symbol, werden 3 weitere Spins gewährt. Stoppt das Glücksrad auf einem Farbfeld, wird der farblich korrespondierenden Sammelanzeige eine zufällige Anzahl an Edelsteinen hinzugefügt. Stoppt das Glücksrad auf einem Feld mit einem Sofortgewinn, wird dieser Betrag dem Gesamtgewinn hinzugefügt. Wurden alle Spins aufgebraucht, wird der Gesamtgewinn ausbezahlt und die Spielrunde endet.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 75,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,50

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 5,00