**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**
**CLOVER CAFÉ™**

**Gewinntabelle:**

| Spielfeld-Gewinnanzeige | Einsatz x Faktor |
|---|---|
| Großmutter – Gewinnstufe 3 | 10.000 |
| Großmutter – Gewinnstufe 2 | 500 |
| Großmutter – Gewinnstufe 1 | 15 |
| Mädchen – Gewinnstufe 3 | 50 |
| Mädchen – Gewinnstufe 2 | 10 |
| Mädchen – Gewinnstufe 1 | 5 |
| Junge – Gewinnstufe 3 | 7 |
| Junge – Gewinnstufe 2 | 4 |
| Junge – Gewinnstufe 1 | 1,5 |
| Hund – Gewinnstufe 3 | 3 |
| Hund – Gewinnstufe 2 | 1 |
| Hund – Gewinnstufe 1 | 0,5 |

Das Ziel von „Clover Café™" besteht darin, identische Symbole auf dem Spielfeld zu kombinieren, um diese auf die nächste Entwicklungsstufe aufzuwerten. Das Spiel verfügt über insgesamt 4 Spielfelder, die jeweils einem Spielcharakter (Hund, Junge, Mädchen, Großmutter) mit 3 Gewinnstufen zugeordnet sind. Das Spiel startet mit einem zufälligen Spielcharakter. Um identische Symbole zu kombinieren, muss der/die Spielteilnehmer:in auf diese doppelklicken oder sie aufeinanderlegen. Wurde ein Symbol insgesamt 3-mal aufgewertet und die letzte Entwicklungsstufe erreicht, wird ein Gewinn laut Gewinnanzeige gewährt. Während des Spiels enthüllt der jeweilige Spielcharakter zufällige Smiley-Symbole, die in der aktiven Anzeige links vom Spielfeld gesammelt werden. Sind keine identischen Symbole mehr auf dem Spielfeld vorhanden und wurden genügend Smiley-Symbole gesammelt, wird der nächste zufällige Spielcharakter freigeschaltet. Es sind 3 Smiley-Symbole für den zweiten, 4 weitere Smiley-Symbole für den dritten und 5 weitere Smiley-Symbole für den vierten Spielcharakter notwendig. Das Spiel endet, wenn keine identischen Symbole mehr auf dem Spielfeld vorhanden sind und nicht genügend Smiley-Symbole für die Freischaltung des nächsten Spielcharakters gesammelt wurden.

**Sofortgewinne**: Es können zufällige Geldscheine am Spielfeld erscheinen, die am Ende der jeweiligen Spielrunde einen Sofortgewinn in der Höhe des 0,25- bis 40-fachen Gesamteinsatzes enthüllen, der einmalig zum Gesamtgewinn hinzugefügt wird.

**Einsatz und Ausschüttung:**

| | | |
|---|---|---|
| Durchschnittliche Ausschüttung: | ca. 74,33 % | |
| Einsatzklassen: | EUR | 5,00 |
| | EUR | 3,00 |
| | EUR | 2,00 |
| | EUR | 1,00 |
| | EUR | 0,50 |