ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
CLOVER SMASH

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinander-liegend)	**Gewinn** (3 Symbole)
	Einsatz* x Faktor
Kirsche	1
Pflaume	4
Zitrone	4
Orange	4
Traube	16
Melone	16
BAR	20
Glocke	30
7 (Wild)	50

*„Einsatz" bezieht sich bei „Clover Smash" auf den Gesamteinsatz. „Clover Smash" wird mit 5 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung").

Symbole:

3 übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol „7" ersetzt alle anderen oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Freispiele-Funktion:

Landet auf jeder Walze mindestens 1 Kleeblatt- oder Smash-Kleeblatt-Symbol, wird die Freispiele-Funktion mit 6 Freispielen ausgelöst. Während der Freispiele-Funktion können nur Kleeblatt- und Smash-Kleeblatt-Symbole auf den Walzen landen. Kleeblatt-Symbole können mit den Werten x1, x2, x3, x5, x7 oder x10 des Gesamteinsatzes auf den Walzen landen. Smash-Kleeblatt-Symbole enthüllen ein zufälliges Jackpot-Kleeblatt-Symbol mit der Aufschrift „MINI", „MINOR", „MAJOR" oder „GRAND" und werden in den korrespondierenden Jackpot-Sammelanzeigen oberhalb des Displays gesammelt. Für den Gewinn des Mini-Jackpots müssen 2 „MINI"-Jackpot-Kleeblatt-Symbole, für den Gewinn des Minor-Jackpots 3 „MINOR"-Jackpot-Kleeblatt-Symbole, für den Gewinn des Major-Jackpots 4 „MAJOR"-Jackpot-Kleeblatt-Symbole und für den Gewinn des Grand-Jackpots 5 „GRAND"-Jackpot-Kleeblatt-Symbole gesammelt werden. Ist eine Jackpot-Sammelanzeige vollständig befüllt, wird der entsprechende Jackpot einmal gewonnen:

- Mini-Jackpot: 15x Gesamteinsatz
- Minor-Jackpot: 30x Gesamteinsatz
- Major-Jackpot: 100x Gesamteinsatz
- Grand-Jackpot: 1.000x Gesamteinsatz

Jede Jackpot-Sammelanzeige kann mehrmals befüllt werden. Landen 3 oder mehr neue Symbole gleichzeitig auf den Walzen, wird 1 zusätzliches Freispiel gewährt. Die Freispiele-Funktion endet, wenn keine Freispiele mehr übrig sind. Die Werte der gelandeten Kleeblatt-Symbole und der gewonnenen Jackpots werden gesammelt und am Ende der Freispiele-Funktion ausbezahlt.

Pile of Clovers-Funktion:

Erscheint ein Kleeblatt-Symbol auf den Walzen, können zufällig weitere Kleeblatt- bzw. Smash-Kleeblatt-Symbole hinzugefügt und so die Freispiele-Funktion ausgelöst werden.

Ante Bet:

Das Basisspiel kann in einer abgewandelten Variante gespielt werden.

1. **Standardspiel:** Das Basisspiel wird ohne zusätzliche Kosten gespielt.
2. **Ante Bet:** Für eine 50-%-Erhöhung des Gesamteinsatzes wird die Chance, die Freispiele-Funktion auszulösen, verdoppelt.

Die Erhöhung des Einsatzes durch Ante Bet wirkt sich nicht auf die Gewinntabelle (Gewinnhöhe) aus. Gewinne mit aktiviertem Ante Bet sind genauso hoch wie Gewinne mit deaktiviertem Ante Bet.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,68 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit Ante Bet: ca. 95,70 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Minimaler Gesamteinsatz mit Ante Bet: EUR 0,15

Maximaler Gesamteinsatz mit Ante Bet: EUR 60,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 5