

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
CREEPY CANDY**

**Gewinntabelle:**

Cluster- größe	Candy pink	Candy violett	Candy orange	Schokolade	Totenkopf	Cupcake	Kürbis
	Einsatz* x Faktor						
<b>5</b>	0,20	0,25	0,30	0,40	0,50	0,75	1,00
<b>6</b>	0,25	0,30	0,40	0,50	0,75	1,00	1,50
<b>7</b>	0,30	0,40	0,50	0,75	1,00	1,25	1,75
<b>8</b>	0,40	0,50	0,75	1,00	1,25	1,50	2,00
<b>9</b>	0,50	0,75	1,00	1,25	1,50	2,00	2,50
<b>10</b>	1,00	1,25	1,50	2,00	3,00	4,00	5,00
<b>11</b>	1,50	2,00	2,50	3,00	4,50	6,00	7,50
<b>12</b>	2,50	3,00	3,50	5,00	10,00	12,50	15,00
<b>13</b>	5,00	6,00	8,00	10,00	20,00	30,00	35,00
<b>14</b>	10,00	12,00	15,00	20,00	40,00	60,00	70,00
<b>15+</b>	20,00	25,00	30,00	40,00	60,00	100,00	150,00

\*„Einsatz“ bezieht sich bei „Creepy Candy“ auf den Gesamteinsatz.

**Symbole:**

5 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, die horizontal oder vertikal miteinander verbunden sind, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt.

An einer Gewinnkombination beteiligte Symbole verschwinden nach Auszahlung von den Walzen und werden durch von oben herabfallende Symbole ersetzt (= Tumble-Feature). Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis keine weiteren Gewinnkombinationen mehr möglich sind (= Tumble-Sequenz).

**Multiplikatoren:**

An einer Gewinnkombination beteiligte Positionen auf den Walzen werden mit einem Spinnennetz markiert. Wird im Rahmen einer Tumble-Sequenz eine Gewinnkombination gebildet und ist eine Position mit Spinnennetz daran beteiligt, wird die jeweilige Position mit einem Multiplikator von x2 versehen. Wird eine weitere Gewinnkombination gebildet und ist eine Position mit einem Multiplikator daran beteiligt, wird der jeweilige Multiplikator auf dieser Position verdoppelt (bis zu einem Maximum von x128). Multiplikatoren werden auf alle nachfolgenden Gewinnkombinationen angewandt, an denen die jeweiligen Positionen beteiligt sind. Sind mehrere Positionen mit Multiplikator an derselben Gewinnkombination beteiligt, werden die betreffenden Multiplikatoren addiert. Markierungen mit Spinnennetzen sowie Multiplikatoren werden nach dem Ende der Tumble-Sequenz wieder vom Display entfernt.

**Free-Spins-Feature:**

3, 4, 5, 6 bzw. 7 Scatter-Symbole lösen 10, 12, 15, 20 bzw. 30 Freispiele aus. Erscheinen während der Freispiele erneut 3, 4, 5, 6 bzw. 7 Scatter-Symbole, werden weitere 10, 12, 15, 20 bzw. 30 Freispiele gewährt. Markierungen mit Spinnennetzen sowie Multiplikatoren verbleiben bis zum Ende des Free-Spins-Features auf den Walzen.

**Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 5.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 5.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.**

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung:	ca. 95,01 %
Minimaler Gesamteinsatz:	EUR 0,20
Maximaler Gesamteinsatz:	EUR 40,00