

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
DESSERT KINGDOM**

**Gewinntabelle:**

Übereinstimmende Symbole an beliebiger Stelle	<b>Gewinnklasse 1</b> (8-9 Symbole)	<b>Gewinnklasse 2</b> (10-11 Symbole)	<b>Gewinnklasse 3</b> (12+ Symbole)
	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>
Cookie	0,25	0,75	2,00
Keks (rechteckig)	0,40	0,90	4,00
Keks (quadratisch)	0,50	1,00	5,00
Keks (herzförmig)	0,80	1,20	8,00
Keks (oval)	1,00	1,50	10,00
Wackelpudding (blau)	1,50	2,00	12,00
Torte (rot)	2,00	5,00	15,00
Torte (rosa)	2,50	10,00	25,00
Kuchen (grün)	10,00	25,00	50,00

\*„Einsatz“ bezieht sich bei „Dessert Kingdom“ auf den Gesamteinsatz.

**Symbole:**

8 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, an beliebiger Stelle auf den Walzen, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt.

An einer Gewinnkombination beteiligte Symbole verschwinden nach Auszahlung von den Walzen und werden durch von oben herabfallende Symbole ersetzt (= Tumble-Feature). Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis keine weiteren Gewinnkombinationen mehr möglich sind (= Tumble-Sequenz).

**Multiplikatoren:**

Multiplikator-Symbole können zufällig während des Basisspiels und während der Freispiele erscheinen und bleiben bis zum Ende der Tumble-Sequenz am Display. Die Multiplikator-Symbole können mit folgenden Multiplikator-Werten erscheinen: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250 oder x500. Am Ende einer Tumble-Sequenz werden die Werte aller Multiplikator-Symbole addiert und mit dem Gewinn der Sequenz multipliziert.

**Freispiele:**

4 oder mehr Bonus-Symbole lösen, unabhängig von deren Position, 15 Freispiele aus. Zusätzlich wird für 4, 5 bzw. 6 Bonus-Symbole das 3-, 5- bzw. 100-Fache des Gesamteinsatzes ausbezahlt. Während des Freispiel-Features lösen 3 oder mehr Bonus-Symbole 5 zusätzliche Freispiele aus.

Erscheinen in den Freispielen während einer Tumble-Sequenz Multiplikator-Symbole, werden deren Multiplikatorwerte addiert, auf den Gewinn der Sequenz angewendet und in

einem Zähler als Gesamtmultiplikator gesammelt. Jedes Mal, wenn in einer darauffolgenden Tumble-Sequenz weitere Multiplikator-Symbole erscheinen, wird der aktuell angezeigte Gesamtmultiplikator zu deren Multiplikatorwerten hinzuaddiert. Der daraus resultierende neue Gesamtmultiplikator wird dann auf den Gewinn der jeweiligen Tumble-Sequenz angewendet. Dieser Vorgang wiederholt sich bis zum letzten Spin des Freispiel-Features. Am Ende des Freispiel-Features wird der Gesamtmultiplikator wieder zurückgesetzt.

### **Ante-Einsatz:**

Das Basisspiel kann in einer abgewandelten Variante gespielt werden.

- 1. Standardspiel:** Das Basisspiel wird ohne zusätzliche Kosten gespielt.
- 2. Doppelte Chance auf Freispiele:** Für eine 25-%-Erhöhung des jeweils gewählten Einsatzes wird im Basisspiel die Anzahl der Bonus-Symbole erhöht, sodass sich die Chance auf Freispiele verdoppelt.

Die Erhöhung des Einsatzes durch Ante-Einsatz wirkt sich nicht auf die Gewinn­tabelle (Gewinnhöhe) aus, sondern ausschließlich auf die Anzahl der Bonus-Symbole. Gewinne mit aktiviertem Ante-Einsatz sind genauso hoch wie Gewinne mit deaktiviertem Ante-Einsatz.

**Der Höchstgewinnbetrag ist im Basisspiel auf das 5.000-Fache des Gesamteinsatzes (ohne Ante-Einsatz) und in den Freispielen auf das 4.163-Fache des Gesamteinsatzes (ohne Ante-Einsatz) limitiert. Falls ein Gewinn den jeweiligen Höchstgewinnbetrag erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.**

### **Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung:	ca. 95 %
Durchschnittliche Ausschüttung mit Ante-Einsatz:	ca. 95 %
Minimaler Gesamteinsatz:	EUR 0,20
Maximaler Gesamteinsatz:	EUR 40,00
Minimaler Gesamteinsatz mit Ante-Einsatz:	EUR 0,25
Maximaler Gesamteinsatz mit Ante-Einsatz:	EUR 50,00