**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
DIAMOND CASH LOTTO**

Gewinntabelle:

(Übereinstimmende Zahlen, ganz links beginnend und der Position in der Zahlenreihe entsprechend)

	Gewinn
	Einsatz* x Faktor
1 Zahl	1
2 Zahlen	4
3 Zahlen**	Lock-&-Spin-Feature
4 Zahlen	250
5 Zahlen	450
6 Zahlen	1.000
3 beliebige Zahlen***	3
4 beliebige Zahlen***	15
5 beliebige Zahlen***	100

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Diamond Cash Lotto“ auf die gewählte Einsatzklasse pro Karte, unabhängig von der Anzahl der gespielten Karten. Der Gesamteinsatz berechnet sich bei „Diamond Cash Lotto“ durch die gewählte Einsatzklasse pro Karte mal der Anzahl der gespielten Karten. „Diamond Cash Lotto“ wird mit 4 fixen Karten gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

**Stimmen die ersten 3 Zahlen überein, wird das Lock-&-Spin-Feature ausgelöst.

***Übereinstimmende Zahlen, die nicht ganz links beginnen, aber der Position in der Zahlenreihe entsprechen.

Gewinnermittlung:

Jede Spielrunde wird mit 4 fixen Karten gespielt. Jede Karte enthält eine Zahlenreihe mit 6 Zahlen, die vom Spielteilnehmer aus einem Pool von 0–9 vor jeder Spielrunde frei gewählt werden können. Nach Beginn der Spielrunde wird eine Zahlenreihe mit 6 zufälligen Zahlen aus einem Pool von 0–9 generiert. Kommt es, von ganz links beginnend und der Position in der Zahlenreihe entsprechend, zu einer oder mehreren übereinstimmenden Zahlen zwischen der generierten Zahlenreihe und den Zahlenreihen auf den Karten, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gewährt.

Wild-Symbole können jede beliebige Zahl auf ihrer Position in der Zahlenreihe ersetzen.

Lock-&-Spin-Feature:

Stimmen die ersten 3 Zahlen der Zahlenreihe auf einer Karte mit den ersten 3 Zahlen der generierten Zahlenreihe überein, wird das Lock-&-Spin-Feature auf einer 5x3-Walzenmatrix ausgelöst. Das Lock-&-Spin-Feature beginnt mit 3 Freispielen und 5 Diamant-Symbolen auf zufälligen Positionen. Diamanten werden für die Dauer des Features auf ihren Positionen gehalten. Das Lock-&-Spin-Feature wird mit der Einsatzklasse der auslösenden Karte gespielt.

Bei jedem Freispiel mit einem neuen Diamant-Symbol wird die Zahl der Freispiele wieder auf 3 zurückgesetzt. Das Feature endet, sobald 3 aufeinanderfolgende Freispiele ohne weiteres Diamant-Symbol durchgeführt wurden oder alle Display-Positionen mit Diamant-

Symbolen besetzt sind. Am Ende des Lock-&Spin-Features werden die auf den Diamant-Symbolen ausgewiesenen Gewinne ausbezahlt.

Diamant-Symbole können mit folgenden Werten erscheinen: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 oder x100 der Einsatzklasse pro Karte oder mit den Aufschriften „Mini“, „Minor“ oder „Major“.

Sobald das gesamte Display mit Diamant-Symbolen befüllt wurde, wird der Grand-Jackpot gewonnen und das Feature endet unverzüglich.

Jackpot-Auszahlung:

Jackpot-Bezeichnung	Grand	Major	Minor	Mini
Auszahlungsfaktor (Einsatzklasse pro Karte x)	1.000	500	50	10

Zusätzlich zu dem fixen Gewinn aus der obigen Tabelle wird beim Major- und Grand-Jackpot ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus den Beiträgen aller Spielteilnehmer speist. Nur der Höchsteinsatz qualifiziert sich für den Gewinn des Gesamtjackpots. Niedrigere Einsätze gewinnen einen Anteil des Gesamtjackpots, der proportional zum getätigten Einsatz ist. Falls der Grand-Jackpot und der Major-Jackpot während eines Lock-&Spin-Features gewonnen werden, wird für den Grand-Jackpot nur der fixe Gewinn aus der obigen Tabelle, aber kein variabler Jackpot-Gewinn ausgezahlt.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Einsatzklasse pro Karte: EUR 0,05–10,00

Anzahl fixer Karten: 4