

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
DIAMOND LINK™: MIGHTY VIKING**

Gewinntabelle:

| Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend) | Gewinnklasse 1 | Gewinnklasse 2 | Gewinnklasse 3 | Gewinnklasse 4 |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | (2 Symbole) | (3 Symbole) | (4 Symbole) | (5 Symbole) |
| | Einsatz* x Faktor | Einsatz* x Faktor | Einsatz* x Faktor | Einsatz* x Faktor |
| Q | - | 0,20 | 0,60 | 1,20 |
| K | - | 0,20 | 0,60 | 1,20 |
| A | - | 0,40 | 1,00 | 2,00 |
| Trinkhorn | - | 0,60 | 1,20 | 3,00 |
| Helm | - | 0,60 | 1,20 | 3,00 |
| Schwert | - | 0,80 | 2,40 | 6,00 |
| Hammer | - | 0,80 | 2,40 | 6,00 |
| Wikinger | 0,40 | 2,00 | 8,00 | 50,00 |
| Wild | 0,40 | 2,00 | 8,00 | 50,00 |

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Diamond Link™: Mighty Viking“ auf den Gesamteinsatz. „Diamond Link™: Mighty Viking“ wird mit 25 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt jedes andere oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Axt-Symbole:

Im Basisspiel kann bei jedem Spin mit einem Diamant-Symbol zufällig ein rotes oder blaues Axt-Symbol auf den Walzen landen. Wenn das rote Axt-Symbol ein blaues Diamant-Symbol trifft, wird dessen Wert sofort ausbezahlt. Wenn das blaue Axt-Symbol ein blaues Diamant-Symbol trifft, wird dessen Wert verdoppelt und danach ausbezahlt. Trifft ein rotes oder blaues Axt-Symbol das rote Berserker-Diamant-Symbol und wird im selben Spin das Diamond-Link™-Feature ausgelöst, erhöht sich der x2-Multiplikator des roten Berserker-Diamant-Symbols auf x3. Wird das rote Berserker-Diamant-Symbol von einer roten oder blauen Axt getroffen, ohne dass im selben Spin das Diamond-Link™-Feature ausgelöst wurde, wird der x2-Multiplikator des Berserker-Diamanten ebenfalls auf x3 erhöht. Dies hat allerdings keinerlei Auswirkung auf das Spiel, da der Berserker-Diamant während des Basisspiels keine Wirkung hat bzw. nicht ausbezahlt wird und dessen Multiplikator nach jedem Spin wieder auf x2 zurückgesetzt wird. Rote und blaue Axt-Symbole können keine Jackpot-Diamanten treffen.

Diamond-Link™-Feature:

6 oder mehr Diamant-Symbole lösen unabhängig von deren Position das Diamond-Link™-Feature aus. Die auslösenden Symbole werden bis zum Ende des Features an ihren Positionen fixiert. Erscheinen nur 5 Diamant-Symbole, werden die Diamant-Symbole am Display fixiert und es wird ein kostenloser Respin ausgelöst.

Das Feature startet mit 3 Freispielen. Bei jedem Freispiel mit einem neuen Diamant-Symbol wird die Zahl der Freispiele wieder auf 3 zurückgesetzt. Das Feature endet, sobald 3 aufeinanderfolgende Freispiele ohne weiteres Diamant-Symbol durchgeführt wurden oder alle Display-Positionen mit Diamant-Symbolen besetzt sind. Am Ende des Diamond-Link™-Features werden die auf den Diamant-Symbolen ausgewiesenen Gewinne ausbezahlt.

Diamant-Symbole können mit folgenden Werten erscheinen: x0,6, x0,8, x1, x1,2, x1,4, x2, x3, x4, x4,8, x6, x10, x12, x14, x16, x20, x22 oder x24 des Gesamteinsatzes oder mit den Aufschriften „Mini Jackpot“, „Minor Jackpot“ oder „Major Jackpot“.

Sobald das gesamte Display mit Diamant-Symbolen befüllt wurde, wird der Grand-Jackpot gewonnen und das Feature endet unverzüglich. Während des Features kann nur entweder der Major- oder Grand-Jackpot einmal gewonnen werden.

Während des Diamond-Link™-Features kann maximal ein rotes Berserker-Diamant-Symbol auf dem Display erscheinen. Jedes Mal, wenn ein neues Diamant-Symbol auf den Walzen landet, schießt der Berserker-Diamant einen Blitz auf eine zufällige Walzenposition. Ist auf dieser Position ebenfalls ein Diamant-Symbol vorhanden, wird dessen Wert mit dem Multiplikator des Berserker-Diamanten vervielfacht. Trifft der Blitz den Berserker-Diamanten selbst, wird dessen aktueller Multiplikator-Wert um den Faktor 1 erhöht. Jackpot-Diamanten können durch den Blitz nicht getroffen werden. Diamant-Werte können durch den Berserker-Diamanten maximal um das bis zu 1.000-Fache des Gesamteinsatzes vervielfacht werden. Wenn am Ende des Features die Gewinne abgerechnet werden, wird der Multiplikator des Berserker-Diamanten nicht zur Berechnung des Gesamtgewinns herangezogen.

Das goldene Axt-Symbol kann nur während des Diamond-Link™-Features erscheinen. Die goldene Axt kann zufällig auf den Walzen landen und wird bis zum Ende des Features an ihrer Position gehalten. Wenn sich der Berserker-Diamant und die goldene Axt gleichzeitig auf den Walzen befinden, schießt der Berserker-Diamant für jedes neue Diamant-Symbol einen zusätzlichen Blitz auf die Position mit der goldenen Axt. Ist auf der Position mit der goldenen Axt ebenfalls ein Diamant-Symbol vorhanden, wird dessen Wert mit dem Multiplikator des Berserker-Diamanten vervielfacht. Die goldene Axt kann nicht auf einem Jackpot-Diamanten landen. Goldene Axt-Symbole haben ohne Berserker-Diamanten auf den Walzen keine Wirkung.

Jackpot-Auszahlungen:

| Jackpot-Bezeichnung | Mini | Minor | Major | Grand |
|-------------------------------------|------|-------|-------|-------|
| Auszahlungsfaktor (Gesamteinsatz x) | 10 | 50 | 200 | 1.000 |

Zusätzlich zu dem fixen Gewinn aus der obigen Tabelle wird beim Major- und Grand-Jackpot ein zusätzlicher variabler Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Diamond-Link™-Jackpot-Spielen speist. Nur der Höchsteinsatz qualifiziert sich für den Gewinn des Gesamtjackpots. Niedrigere Einsätze gewinnen einen Anteil des Gesamtjackpots, der proportional zum getätigten Einsatz ist.

Einsatz und Ausschüttung:

| | |
|---------------------------------|-----------|
| Durchschnittliche Ausschüttung: | ca. 95 % |
| Minimaler Gesamteinsatz: | EUR 0,25 |
| Maximaler Gesamteinsatz: | EUR 25,00 |
| Anzahl fixer Gewinnlinien: | 25 |