

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
DRAGON BOYZ**

**Gewinntabelle:**

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	<b>Gewinnklasse 1</b>	<b>Gewinnklasse 2</b>	<b>Gewinnklasse 3</b>
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>
10	0,1	0,2	0,4
J	0,1	0,2	0,4
Q	0,1	0,2	0,4
K	0,1	0,2	0,5
A	0,1	0,2	0,5
Tickets	0,2	0,4	0,8
Schriftrollen	0,3	0,6	1
Feuerwerk	0,4	0,8	1,5
Teekanne	0,5	1	2
Trommel	1	2	5

\*„Einsatz“ bezieht sich bei „Dragon Boyz“ auf den Gesamteinsatz. „Dragon Boyz“ wird mit 576 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

**Symbole:**

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Die Wild-Symbole „Roter Drache“, „Blauer Drache“, „Grüner Drache“ und „Goldener Drache“ ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination. Landet ein Wild-Symbol in der Extra-Reihe, wird sein dazugehöriges Feature ausgelöst (siehe „Wild-Features“).

**Spiel-Levels:**

Level 1: Das Spiel startet in Level 1 mit einem 5x3 Felder großen Spielfeld. Oberhalb der Walzen 2, 3 und 4 befindet sich eine Extra-Reihe, deren Positionen zunächst gesperrt sind. Wurden insgesamt 48 Wild-Symbole „Roter Drache“ im Rahmen von Level 1 gesammelt, wird Level 2 freigeschaltet.

Level 2: Die oberste Position von Walze 2 (= Extra-Reihe) ist entsperrt. Wurden insgesamt 24 Wild-Symbole „Blauer Drache“ im Rahmen von Level 2 gesammelt, wird Level 3 freigeschaltet.

Level 3: Die oberste Position von Walze 3 (= Extra-Reihe) ist entsperrt. Wurden insgesamt 12 Wild-Symbole „Grüner Drache“ im Rahmen von Level 3 gesammelt, wird Level 4 freigeschaltet.

Level 4: Die oberste Position von Walze 4 (= Extra-Reihe) ist entsperrt. In Level 4 werden das Wild-Symbol „Goldener Drache“ sowie Scatter-Symbole dem Walzenset hinzugefügt.

Sammelfortschritte im Rahmen der Spiel-Levels gelten nur für die jeweilige Einsatzklasse.

### **Wild-Features:**

Landet das Wild-Symbol „Roter Drache“ auf der obersten Position von Walze 2 (= Extra-Reihe), expandiert es über die gesamte Walze und löst das Roter-Drache-Feature aus. Dabei wird ein zufälliger Multiplikator von x3, x5, x10, x15, x20 oder x25 gewährt. Der Multiplikator wird auf alle Gewinne angewandt, an denen das Wild-Symbol „Roter Drache“ beteiligt ist.

Landet das Wild-Symbol „Blauer Drache“ auf der obersten Position von Walze 3 (= Extra-Reihe), expandiert es über die gesamte Walze und löst das Blauer-Drache-Feature aus. Dabei werden die Symbole, die sich auf Walze 1 befinden, auf Walze 5 kopiert und die Symbole, die sich auf Walze 2 befinden (mit Ausnahme des Symbols in der Extra-Reihe), auf Walze 4 kopiert. Befindet sich das Wild-Symbol „Roter Drache“ auf Walze 2, dann wird dieses im Rahmen des Blauer-Drache-Features als Wild-Symbol „Grüner Drache“ auf Walze 4 kopiert. Befindet sich das Wild-Symbol „Roter Drache“ auf der obersten Position von Walze 2 (= Extra-Reihe), dann expandiert es erst, nachdem das Kopieren der Symbole von Walze 2 auf Walze 4 abgeschlossen ist.

Landet das Wild-Symbol „Grüner Drache“ auf der obersten Position von Walze 4 (= Extra-Reihe), expandiert es über die gesamte Walze und löst das Grüner-Drache-Feature aus. Dabei werden die sich aktuell auf den Walzen befindenden Karten-Symbole wie folgt aufgewertet:

Das Symbol „10“ wird zum Symbol „Tickets“ aufgewertet.

Das Symbol „J“ wird zum Symbol „Schriftrollen“ aufgewertet.

Das Symbol „Q“ wird zum Symbol „Feuerwerk“ aufgewertet.

Das Symbol „K“ wird zum Symbol „Teekanne“ aufgewertet.

Das Symbol „A“ wird zum Symbol „Trommel“ aufgewertet.

Landet das Wild-Symbol „Goldener Drache“ auf der obersten Position von Walze 3 (= Extra-Reihe), expandiert es als 3x4 Felder großes Mega-Wild und bedeckt alle Positionen der mittleren 3 Walzen (inklusive Extra-Reihe). Das Wild-Symbol „Goldener Drache“ kann erst in Level 4 auf den Walzen erscheinen.

Landen die Wild-Symbole „Roter Drache“, „Blauer Drache“ und „Grüner Drache“ im selben Spin auf ihren jeweiligen Positionen in der Extra-Reihe, wird zunächst das Blauer-Drache-Feature, dann das Roter-Drache-Feature und zuletzt das Grüner-Drache-Feature ausgelöst. Das Wild-Symbol „Goldener Drache“ kann nicht mit anderen Wild-Symbolen im selben Spin landen.

### **Free Spins:**

Erscheinen Scatter-Symbole auf den Walzen 1 und 5, werden 8 Free Spins ausgelöst. Bei jedem Free Spin erscheint zumindest 1 Wild-Symbol auf einer Position in der Extra-Reihe. Scatter-Symbole können erst in Level 4 auf den Walzen erscheinen.

### Super Spins:

Landen während der Free Spins 2 Scatter-Symbole auf den Walzen, werden 3 zusätzliche Free Spins gewährt und alle verbleibenden Free Spins werden als Super Spins gespielt. Bei jedem Super Spin erscheinen zumindest 2 Wild-Symbole oder 1 Wild-Symbol „Goldener Drache“ auf einer Position in der Extra-Reihe.

**Jackpot-Auszahlung:**

<b>Jackpot-Bezeichnung</b>	<b>Mega Drop</b>	<b>Hourly Drop</b>
<b>Jackpot-Betrag</b>	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele auf win2day zufällig ausgelöst werden. Das kürzeste mögliche Intervall des Hourly Drop Jackpot ist stündlich, es kann aber auch zu längeren Intervallen ohne Auslösung kommen.

**Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.**

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,1 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnwege: 576