**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
FIDDLE DEE DOUGH**

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinn (3 Symbole)
	Einsatz* x Faktor
Guinness	1
Hufeisen	2
Goldmünzen	10
Harfe	20
Hut	100
Regenbogen	300
Fiddle Dee Dough	1.000

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Fiddle Dee Dough“ auf die gewählte Einsatzklasse pro Gewinnlinie, unabhängig von der Anzahl der gespielten Gewinnlinien. Der Gesamteinsatz berechnet sich durch die gewählte Einsatzklasse mal der Anzahl der gespielten Gewinnlinien. „Fiddle Dee Dough“ wird mit variablen 1–9 Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren gespielten Linien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Symbol „Fiddle Dee Dough“ fungiert bei diesem Spiel auch als Wild-Symbol und ersetzt jedes andere oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Freispiele:

3 Scatter-Symbole „Kobold“, unabhängig von deren Position auf den Walzen, lösen 8 Freispiele aus. Freispiele können maximal 15-mal hintereinander ausgelöst werden. Während der Freispiele werden die Gewinne verdreifacht.

Preiswahl-Feature:

Bei 3 Scatter-Symbolen „Goldtopf“, unabhängig von deren Position auf den Walzen, wird das Preiswahl-Feature ausgelöst und der Spielteilnehmer darf 3-mal einen Goldtopf auswählen. Bei jeder Auswahl hat der Spielteilnehmer die Chance auf einen Multiplikator bis zum 111-Fachen des Gesamteinsatzes. Die Gewinne beim Preiswahl-Feature werden addiert. Außerdem zahlen 3 Scatter-Symbole „Goldtopf“, unabhängig von deren Position auf den Walzen, das 1-Fache des Gesamteinsatzes aus.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung:	ca. 95,1 %
Minimaler Einsatz pro Gewinnlinie:	EUR 0,01
Maximaler Einsatz pro Gewinnlinie:	EUR 2,50
Anzahl variabler Gewinnlinien:	1–9