

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
FIRST PERSON HILO**

Spielziel:

„First Person HiLo“ wird mit einem Standardkartendeck gespielt, wobei „2“ die Karte mit dem niedrigsten Wert und „A“ (Ass) die Karte mit dem höchsten Wert ist. Ziel von „First Person HiLo“ ist es, zu erraten, ob die nächste aufgedeckte Karte einen höheren, niedrigeren oder den gleichen Wert aufweist wie die zuvor aufgedeckte Karte. Jede neue Karte wird aus einem jeweils neuen Kartendeck gezogen.

Der Spielteilnehmer startet mit einer bereits aufgedeckten Karte in die Spielrunde bzw. hat die Möglichkeit, die bereits aufgedeckte Karte vor der Spielrunde beliebig oft auszutauschen, indem er auf „Karte austauschen“ klickt. Die Spielrunde startet, sobald ein Einsatz getätigt und auf „Spielen“ geklickt wurde.

Während der Spielrunde hat der Spielteilnehmer die Möglichkeit, darauf zu tippen, ob der Wert der nächsten aufgedeckten Karte „KLEINER ODER GLEICH“ oder „GRÖßER ODER GLEICH“ sein wird, wobei der Auszahlungswert des jeweiligen Tipps auf dem dazugehörigen Auswahl-Button angezeigt wird. Ist die bereits aufgedeckte Karte eine „2“, stehen die Tipps „GRÖßER“ und „GLEICH“ zur Verfügung, bzw. ist die aufgedeckte Karte ein „A“ (Ass), stehen die Tipps „KLEINER“ und „GLEICH“ zur Verfügung. Auf die ersten Auszahlungswerte einer Spielrunde (= erste Entscheidungsphase) wird 1 % Kommission berechnet. Jedes Mal, wenn der Spielteilnehmer richtig getippt hat, hat er 2 Optionen:

- Der Spielteilnehmer lässt sich mit Klicken auf „Auszahlung“ den angezeigten Auszahlungswert seines korrekten Tipps auszahlen und die Spielrunde ist beendet. Der aktuelle Auszahlungswert wird für jeden Tipp in EUR auf dem Auszahlungs-Button sowie am oberen Bildschirmrand als Multiplikator angezeigt (z. B. bei einem Einsatz von 1 € gilt bei einem Multiplikator von 1,99x ein Auszahlungswert von 1,99 €).
- Der Spielteilnehmer spielt weiter und gibt auf die neu aufgedeckte Karte einen weiteren Tipp ab. Der Multiplikator bzw. Auszahlungswert steigt nach jeder aufgedeckten Karte weiter an und ist grundsätzlich höher, wenn die Wahrscheinlichkeit des Tipps niedriger ist, und umgekehrt.

Gibt der Spielteilnehmer einen falschen Tipp ab, wird keine neue Karte mehr aufgedeckt, die Spielrunde ist beendet und es gehen alle bis dahin durch korrekte Tipps gesammelten Gewinne sowie der Einsatz verloren.

Auszahlung*:	0,08:1 – 12:1
Durchschnittliche Ausschüttung:	99 % (für die erste Karte)
Minimaler Einsatz pro Runde:	EUR 0,20
Maximaler Einsatz pro Runde:	EUR 250

***Die maximale Gewinnauszahlung pro Spielrunde ist auf 500.000 Euro limitiert. Darüber hinausgehende Beträge werden nicht ausbezahlt.**