

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN FRUIT MILLION

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, neben- einanderliegend)	Gewinnklasse 1 (2 Symbole)	Gewinnklasse 2 (3 Symbole)	Gewinnklasse 3 (4 Symbole)	Gewinnklasse 4 (5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Kirsche	-	0,1	0,3	1
Zitrone	-	0,1	0,3	1
Orange	-	0,1	0,3	1
Pflaume	-	0,1	0,3	1
Traube	-	0,2	0,5	2
Melone	-	0,4	1	5
Hufeisen/Brezel	-	0,4	1	5
7/Bienenstock	0,1	0,5	2	30
Scatter 1 (Diamant)	-	3	20	100
Scatter 2 (Glocke/Hut)	-	20	-	-

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Fruit Million“ auf den Gesamteinsatz. „Fruit Million“ wird mit 100 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt. Scatter-Symbole werden unabhängig von deren Position auf den Gewinnlinien abgerechnet. Das Symbol „Scatter 2“ erscheint nur auf den Walzen 1, 3 und 5.

Wild-Symbole können auf den Walzen 2, 3 und 4 erscheinen und ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol (außer Scatter-Symbole) für die Bildung einer Gewinnkombination. Wild-Symbole expandieren über die gesamte Walze, sofern damit ein Gewinn erzielt wird.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 97,34 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 100