

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN GAME OF THRONES™

Gewinntabelle:

Übereinstimmende
Symbole (ganz links
beginnend,
nebeneinander-
liegend)

	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3	Gewinnklasse 4	Gewinnklasse 5
	(2 Symbole)	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)	(6 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
9	-	0,4	0,6	0,8	1
10	-	0,4	0,6	0,8	1
J	-	0,5	0,8	1	1,2
Q	-	0,5	0,8	1	1,2
K	-	0,5	1	1,2	1,5
A	-	0,5	1	1,2	1,5
Robert Baratheon	0,2	0,6	1,2	1,5	2
Tywin Lannister	0,2	0,6	1,2	1,5	2
Jon Snow	0,4	0,8	1,5	2	2,5
Daenerys Targaryen	0,4	0,8	1,5	2	2,5
Game of Thrones	0,5	1	2	2,5	5

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Game of Thrones™“ auf den Gesamteinsatz. „Game of Thrones™“ wird mit 4.096 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Collect-Feature:

Erscheint ein Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen, werden deren Werte eingesammelt und ausbezahlt. Collect-Symbole können auf den Walzen 1 und 6 landen. Bargeldpreis-Symbole können mit zufälligen Geldwerten vom 0,5- bis 2.500-Fachen des Gesamteinsatzes oder mit einem der vier Jackpots auf den Walzen erscheinen:

- Mini-Jackpot: 20x Gesamteinsatz
- Minor-Jackpot: 50x Gesamteinsatz
- Major-Jackpot: 200x Gesamteinsatz
- Mega-Jackpot: 2.500x Gesamteinsatz

Upgrades:

- Night's-Watch-Collect-Symbol: Zunächst ist lediglich das Night's-Watch-Collect-Symbol aktiv. Wird erstmals ein Gewinn im Rahmen des Collect-Features erzielt, indem ein Night's-Watch-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen erscheint, wird das Stark-Collect-Symbol freigeschaltet.
- Stark-Collect-Symbol: Erscheint ein Stark-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen, verbleiben sowohl die Bargeldpreis-Symbole als auch das Stark-Collect-Symbol auf den Walzen, während die restlichen Symbole durch neue ersetzt werden. Der Vorgang wiederholt sich so lange, bis kein neues Bargeldpreis- oder Collect-Symbol mehr erscheint oder die Bargeldpreis-Symbole durch das Stark-Collect-Symbol eingesammelt werden. Wird erstmals ein Gewinn im Rahmen des Collect-Features erzielt, indem ein Stark-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen erscheint, wird das Baratheon-Collect-Symbol freigeschaltet.
- Baratheon-Collect-Symbol: Erscheint ein Baratheon-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen, werden alle Walzen, auf denen sich aktuell Bargeldpreis-Symbole befinden, vollständig mit zufälligen Bargeldpreis-Symbolen befüllt. Wird erstmals ein Gewinn im Rahmen des Collect-Features erzielt, indem ein Baratheon-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen erscheint, wird das Lannister-Collect-Symbol freigeschaltet.
- Lannister-Collect-Symbol: Erscheint ein Lannister-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen, können sich aktuell auf den Walzen befindende Bargeldpreis-Symbole zufällig um das bis zu 5-Fache des Gesamteinsatzes erhöht werden. Zudem können den Walzen zufällig weitere Bargeldpreis-Symbole hinzugefügt werden. Wird erstmals ein Gewinn im Rahmen des Collect-Features erzielt, indem ein Lannister-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen erscheint, wird das Targaryen-Collect-Symbol freigeschaltet.
- Targaryen-Collect-Symbol: Erscheint ein Targaryen-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen, werden nach dem Einsammeln der Bargeldpreis-Symbol-Werte alle Walzen, auf denen sich kein Targaryen-Collect-Symbol befindet, erneut gedreht. Dieser Vorgang kann sich bis zu 4-mal wiederholen. Wird erstmals ein Gewinn im Rahmen des Collect-Features erzielt, indem ein Targaryen-Collect-Symbol gemeinsam mit Bargeldpreis-Symbolen auf den Walzen erscheint, wird die Bonuskarte freigeschaltet (siehe „Bonuskarte“).

Bonuskarte:

Ist die Bonuskarte freigeschaltet, wird sie links neben dem Display eingeblendet. Sie enthält 7 Checkpoints, bis zu welchen der/die Spielteilnehmer:in vorrücken kann. Erscheinen während eines Spins genau 2 Bonus-Symbole auf den Walzen 1–5, rückt der/die Spielteilnehmer:in bis zu 5 Schritte pro Bonus-Symbol auf der Bonuskarte vor. Jedes Mal, wenn der/die Spielteilnehmer:in durch das Vorrücken auf der Bonuskarte einen der ersten 6 Checkpoints erreicht, wird zufällig eine der folgenden Iron-Throne-Spins-Verbesserungen eingesammelt:

- Dragon Storm: Während der nächsten Iron-Throne-Spins wird die Chance erhöht, dass ein Truhen-Modifikator gewährt wird (siehe „Truhen-Modifikatoren“).
- Kriegsbanner: Während der nächsten Iron-Throne-Spins werden die Collect-Symbole auf dem Walzenset erweitert und somit die Wahrscheinlichkeit des Erscheinens von Collect-Symbolen erhöht.

- Bis zu +5 Iron-Throne-Spins: Während der nächsten Iron-Throne-Spins werden bis zu 5 zusätzliche Iron-Throne-Spins gewährt.
- 200 Münzen: Während der nächsten Iron-Throne-Spins werden dem Walzenset 200 Bargeldpreis-Symbole hinzugefügt und somit die Wahrscheinlichkeit des Erscheinens von Bargeldpreis-Symbolen erhöht.
- Cash-Boost: Während der nächsten Iron-Throne-Spins wird das am niedrigsten zahlende Bargeldpreis-Symbol auf dem Walzenset um das bis zu 5-Fache des Gesamteinsatzes erhöht.
- Pfad-Boost: Während der nächsten Iron-Throne-Spins werden die möglichen Multiplikatoren für die Collect-Symbol-Sammlung auf 3x, 5x, 10x und 20x erhöht (siehe „Collect-Symbol-Sammlung“).
- Boost-Einsammeln: Während der nächsten Iron-Throne-Spins wird das Night's-Watch-Collect-Symbol vom Walzenset entfernt.
- Super-Sammlung: Während der nächsten Iron-Throne-Spins werden dem Walzenset Kronen-Bargeldpreis-Symbole hinzugefügt. Erscheint ein Kronen-Bargeldpreis-Symbol auf den Walzen, sammelt es die Werte aller sich aktuell auf den Walzen befindenden Bargeldpreis-Symbole ein und nimmt den dadurch resultierenden Gesamtwert an, der im Rahmen eines möglichen Collect-Features ausbezahlt wird.

Erreicht der/die Spielteilnehmer:in den 7. und letzten Checkpoint (= Ende der Bonuskarte), wird beim nächsten Auslösen der Iron-Throne-Spins der Iron-Throne-Super-Bonus gewährt (siehe „Iron-Throne-Super-Bonus“).

Alle Iron-Throne-Spins-Verbesserungen, die im Rahmen der Bonuskarte gesammelt werden, werden nach dem Ende des nächsten Iron-Throne-Spins-Features bzw. Iron-Throne-Super-Bonus wieder zurückgesetzt und der/die Spielteilnehmer:in startet im Basisspiel wieder an der Anfangsposition einer neuen Bonuskarte.

Longclaw-Symbol:

Erscheint ein Longclaw-Symbol gemeinsam mit einem Collect-Symbol, werden den Walzen zufällige Bargeldpreis-Symbole hinzugefügt. Sollte die Bonuskarte aktiv sein, kann das Longclaw-Symbol stattdessen auch zufällig das Super-Bonus-Symbol enthüllen. Dabei rückt der/die Spielteilnehmer:in bis zum Ende der Bonuskarte auf Checkpoint 7 vor und es wird direkt im Anschluss der Iron-Throne-Super-Bonus ausgelöst (siehe „Iron-Throne-Super-Bonus“).

Truhen-Modifikatoren:

Oberhalb der Walzen befindet sich eine Truhe. Erscheinen Bargeldpreis-Symbole auf den Walzen, jedoch keine Collect-Symbole, werden die Bargeldpreis-Symbole von der Truhe eingesammelt. Bei jedem Einsammeln kann die Truhe zufällig aktiviert werden und einen der folgenden Truhen-Modifikatoren auslösen:

- Bonus Blaze: Es werden den Walzen zusätzliche Bonus-Scatter-Symbole hinzugefügt.
- Dragon Fire: Es werden den Walzen zusätzliche Wild-, Bargeldpreis- oder höherzahlende Symbole („Robert Baratheon“, „Tywin Lannister“, „Jon Snow“, „Daenerys Targaryen“ oder „Game of Thrones“) hinzugefügt.
- Dragon Inferno: Es werden eine oder mehrere der Walzen 2–5 vollständig mit Bargeldpreis-Symbolen befüllt.

- Dragon Blast: Es werden die Symbole auf den Walzen zufällig geändert, sodass dabei ein garantierter Gewinn entsteht.
- Dragon Fury: Es werden den Walzen zufällige Bargeldpreis-Symbole hinzugefügt, deren gesammelter Wert anschließend eingesammelt und ausbezahlt wird.

Iron-Throne-Spins-Feature:

3 oder mehr Bonus-Scatter-Symbole an beliebiger Stelle auf den Walzen lösen 10 Iron-Throne-Spins aus. Bei 4, 5 bzw. 6 Bonus-Scatter-Symbolen wird zusätzlich das 20-, 100- bzw. 500-Fache des Gesamteinsatzes gewährt. Alle aktuell gesammelten Iron-Throne-Spins-Verbesserungen im Rahmen der Bonuskarte sind bis zum Ende des Features aktiv.

Collect-Symbol-Sammlung: Alle Collect-Symbole, die während des Iron-Throne-Spins-Features erscheinen, werden bis zum Ende des Features gesammelt. Das Sammeln von 3 Collect-Symbolen gewährt weitere 5 Iron-Throne-Spins und es wird zusätzlich ein Multiplikator für die Sammlung des Bargeldpreis-Symbols gewährt:

- 3 gesammelte Collect-Symbole: 5 zusätzliche Iron-Throne-Spins und ein Multiplikator von 2x (bzw. 3x, wenn der Pfad-Boost aktiv ist).
- 6 gesammelte Collect-Symbole: 5 zusätzliche Iron-Throne-Spins und ein Multiplikator von 3x (bzw. 5x, wenn der Pfad-Boost aktiv ist).
- 9 gesammelte Collect-Symbole: 5 zusätzliche Iron-Throne-Spins und ein Multiplikator von 5x (bzw. 10x, wenn der Pfad-Boost aktiv ist).
- 12 gesammelte Collect-Symbole: 5 zusätzliche Iron-Throne-Spins und ein Multiplikator von 10x (bzw. 20x, wenn der Pfad-Boost aktiv ist).

Nach 12 gesammelten Collect-Symbolen kann das Feature nicht erneut ausgelöst werden und es werden keine zusätzlichen Iron-Throne-Spins und kein Multiplikator mehr vergeben.

Iron-Throne-Super-Bonus:

Der Iron-Throne-Super-Bonus wird gewährt, wenn dieser im Rahmen des Longclaw-Symbols ausgelöst wurde, oder wenn das Iron-Throne-Spins-Feature ausgelöst und davor im Rahmen der Bonuskarte Checkpoint 7 (= Ende der Bonuskarte) erreicht wurde. Der Iron-Throne-Super-Bonus funktioniert wie das Iron-Throne-Spins-Feature, allerdings werden alle Gewinnsymbole von den Walzen entfernt und es können nur Bargeldpreis-Symbole, Collect-Symbole, Longclaw-Symbole oder leere Felder auf den Walzen erscheinen.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 17.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 17.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnwege: 4.096