

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
GARDEN OF LUCK**

**Gewinntabelle:**

Anzahl gleicher horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzender Symbole	China-kohl	Radies-chen	Karotte	Tomate	Maul-wurf	Hase	Mann
3	0,2	0,2	0,2	0,2	1,6	2	5
4	0,6	0,6	0,6	0,6	3	4	10
5	1	1	1	1	6	7	15
6	2	2	2	2	8	10	20
7	5	5	5	5	12	15	30
8	10	10	10	10	15	20	40
9	15	15	15	15	20	25	50

3 oder mehr gleiche horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzende Symbole stellen eine Gewinnkombination (Cluster) dar. Wird eine Gewinnkombination erzielt, verschwinden die am Gewinn beteiligten Symbole vom Display und die entstandenen Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von oben geschlossen. Wird erneut eine Gewinnkombination erzielt, wiederholt sich dieser Ablauf.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnssymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

**Form-Multiplikator:** Am Spielfeld ist ein Bereich aus 4 Feldern (= verkehrte T-Form) mit einem grünen Rahmen markiert. Oberhalb des Spielfeldes wird in jeder Spielrunde ein zufälliger Multiplikator von x2 bis x6 angezeigt. Wird eine Gewinnkombination inklusive aller Symbole im markierten Bereich gebildet, wird der daraus resultierende Gewinn mit dem angezeigten Multiplikator multipliziert. Der Multiplikator wird nicht auf die Gewinne im Bonusspiel angewandt.

**Bonuspiel:** 3 Bonussymbole lösen das Bonuspiel aus. Im Bonuspiel erscheint eine Gewinnleiter mit 8 Stufen, die Gewinne vom bis zu 70-Fachen des Gesamteinsatzes enthalten kann (Stufe 1 = niedrigster Gewinn, Stufe 8 = höchster Gewinn). Der/die Spielteilnehmer:in kann zwischen einem Knopf mit Weintraube und einem Knopf mit Erdbeere auswählen. Jedes Mal, wenn der/die Spielteilnehmer:in einen Knopf auswählt, wird zwischen den Knöpfen zufällig eine Weintraube oder eine Erdbeere enthüllt. Stimmt der vom/von der Spielteilnehmer:in gewählte Knopf mit jenem Symbol überein, das enthüllt wird, wird die nächste Stufe der Gewinnleiter erreicht. Stimmt der vom/von der Spielteilnehmer:in gewählte Knopf nicht mit dem enthüllten Symbol überein, wird dem/der

Spielteilnehmer:in ein „Strike“ hinzugefügt. Wird ein Level-up-Symbol enthüllt, werden die Gewinne auf der Gewinnleiter zufällig erhöht und dem/der Spielteilnehmer:in wird kein „Strike“ hinzugefügt. Die Gewinne auf der Gewinnleiter können durch Level-up-Symbole maximal 2-mal erhöht werden. Wird ein Jackpot-Symbol enthüllt, wird dieses in der Jackpot-Anzeige gesammelt. Werden innerhalb des Bonusspiels 3 Jackpot-Symbole enthüllt, gewinnt der/die Spielteilnehmer:in einmal einen zufälligen Jackpot. Die möglichen Jackpot-Gewinne ergeben sich aus der Multiplikation des gespielten Einsatzes mit folgenden Faktoren:

- MINOR-Jackpot: x250
- MAJOR-Jackpot: x1.000
- EPIC-Jackpot: x5.000

Pro Bonuspiel kann nur 1 Jackpot gewonnen werden. Wird ein Jackpot gewonnen, endet das Bonuspiel.

Das Bonuspiel endet auch, wenn dem/der Spielteilnehmer:in der dritte „Strike“ hinzugefügt oder die letzte Stufe der Gewinnleiter erreicht wurde. Am Ende des Bonusspiels wird dem/der Spielteilnehmer:in der Gewinn gutgeschrieben, den er/sie zuletzt auf der Gewinnleiter erreicht hat.

#### **Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung:	ca. 80 %
Minimaler Gesamteinsatz:	EUR 0,20
Maximaler Gesamteinsatz:	EUR 10,00