

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
GOBLIN GANG™ GOODIES**

Gewinntabelle:

Gegenstandsgruppen	Einsatz x Faktor
Münzen	10.000
Ringe	150
Ketten	60
Zauberstäbe	30
Zaubertränke	15
Vasen	8
Schlüssel	4
Kleidung	2
Lebensmittel	1
Pilze	0,5

Das Ziel von „Goblin Gang™ Goodies“ besteht darin, identische Gegenstände auf dem Spielfeld zu kombinieren. Um identische Gegenstände zu kombinieren, muss der Spielteilnehmer auf diese doppelklicken oder sie aufeinanderlegen. Für jede neu erzielte Kombination wird die Sammelanzeige der dazugehörigen Gegenstandsgruppe einmal befüllt. Jede Gegenstandsgruppe besteht aus 5 verschiedenen Gegenständen. Wurde die Sammelanzeige einer Gegenstandsgruppe mit jedem der 5 Gegenstände einmal befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gutgeschrieben. Gegenstände, die bereits einmal kombiniert wurden, tragen nicht zur Befüllung der Sammelanzeige bei, sondern verwandeln sich in einen anderen Gegenstand aus der jeweiligen Gegenstandsgruppe. Zu Beginn einer Spielrunde werden zufällige Sammelanzeigen bereits teilweise befüllt.

Der Spielteilnehmer kann durch das Klicken auf sich am Spielfeld befindende Beutel neue zufällige Gegenstände erscheinen lassen. Erscheint dabei ein Gegenstand einer Gegenstandsgruppe, deren Sammelanzeige noch nicht durch zumindest eine Kombination befüllt wurde, wird diese automatisch einmal befüllt. Sobald ein Beutel vollständig geleert ist, verschwindet er vom Spielfeld. Das Spiel endet, wenn keine identischen Symbole und keine Beutel mehr am Spielfeld vorhanden sind.

Bonusspiel: 6 Bonus-Kronen lösen das Bonusspiel aus. Am Display erscheinen 6 Kronen, die zufällige Geldbeträge enthalten. Wird der gleiche Geldbetrag 2-mal aufgedeckt, wird dieser Betrag gewonnen und das Bonusspiel endet.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 75,00 %

Einsatzklassen:	EUR	5,00
	EUR	3,00
	EUR	2,00
	EUR	1,00
	EUR	0,50