**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**
**JOKER RA**

## Gewinntabelle:

| Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend) | **Gewinnklasse 1** (2 Symbole) | **Gewinnklasse 2** (3 Symbole) | **Gewinnklasse 3** (4 Symbole) | **Gewinnklasse 4** (5 Symbole) |
|---|---|---|---|---|
| | **Einsatz* x Faktor** | **Einsatz* x Faktor** | **Einsatz* x Faktor** | **Einsatz* x Faktor** |
| Skorpion | - | 0,10 | 0,30 | 1,00 |
| Krokodil | - | 0,10 | 0,30 | 1,00 |
| Falke | - | 0,10 | 0,30 | 1,00 |
| Katze | - | 0,10 | 0,30 | 1,00 |
| Adler | - | 0,20 | 0,50 | 2,00 |
| Skarabäus | - | 0,40 | 1,00 | 5,00 |
| Auge | - | 0,40 | 1,00 | 5,00 |
| Anubis | 0,10 | 0,50 | 2,00 | 30,00 |
| Sonnenpyramide (Scatter) | - | 3,00 | 20,00 | 100,00 |
| Truhe (Scatter) | - | 20,00 | - | - |

*„Einsatz" bezieht sich bei „Joker Ra" auf den Gesamteinsatz. „Joker Ra" wird mit 100 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung").

## Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt. Scatter-Symbole werden unabhängig von deren Position auf den Gewinnlinien abgerechnet. Das Scatter-Symbol „Truhe" erscheint nur auf den Walzen 1, 3 und 5.

Das Wild-Symbol „Joker" kann auf den Walzen 2, 3 und 4 erscheinen und ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol (außer Scatter-Symbole) für die Bildung einer Gewinnkombination. Das Wild-Symbol expandiert über die ganze Walze, sofern damit ein Gewinn erzielt wird.

## Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,07 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 1,00

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 100