

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**  
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**  
**JOKER STOKER**

**Gewinntabelle:**

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinander- liegend)	<b>Gewinnklasse 1</b>	<b>Gewinnklasse 2</b>	<b>Gewinnklasse 3</b>
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>	<b>Einsatz* x Faktor</b>
Kirsche	0,1	0,5	2,5
Pflaume	0,1	0,5	2,5
Orange	0,1	0,5	2,5
Zitrone	0,1	0,5	2,5
Erdbeere	0,2	1	4
Melone	0,2	1	4
BAR	0,5	1,5	6
Glocke	0,5	1,5	6
7 (rot)	0,5	2	10
7 (gelb)	0,5	2	10
Wild	1	5	50

\* „Einsatz“ bezieht sich bei „Joker Stoker“ auf den Gesamteinsatz. „Joker Stoker“ wird mit 40 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

**Symbole:**

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt jedes andere oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

**Freispiele:**

3, 4 bzw. 5 Scatter-Symbole lösen 10, 20 bzw. 30 Freispiele aus.

**Freispiele kaufen:**

Für das 55-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,80 Euro) werden direkt 10 Freispiele ausgelöst.

Für das 109-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,40 Euro) werden direkt 20 Freispiele ausgelöst.

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,07 %

Durchschnittliche Ausschüttung für „Freispiele kaufen“: ca. 95,05 % – 95,92 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,40

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 40