

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN**  
**ELEKTRONISCHE LOTTERIEN**  
**JUNGLE CHOMP™**

Das Ziel von „Jungle Chomp™“ besteht darin, je nach Einsatzklasse auf einem 3x3 großen Grid 3, 6 bzw. 9 Tore zu öffnen und Edelstein- sowie Münz-Symbole einzusammeln, die zufällige Geldwerte enthalten. Je Spielrunde sind Gewinne in Höhe von 0,05 Euro bis 10.000 Euro möglich.

Hinter jedem Tor befindet sich ein Spielfeld mit 9 Feldern, das mit blauen, roten oder grünen Edelstein-Symbolen, Münz-Symbolen, einem blauen, roten oder grünen Chamäleon, Bonus-Kugeln sowie einer Dynamitstange befüllt sein kann. Befindet sich ein Chamäleon am Spielfeld, sammelt es alle farblich korrespondierenden Edelstein-Symbole sowie Münz-Symbole ein, die an ihm angrenzen. Entstandene Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von oben geschlossen. Können weitere Edelstein- oder Münz-Symbole eingesammelt werden, wiederholt sich dieser Vorgang. Die Spielrunde endet, wenn alle Tore geöffnet wurden und keine Edelstein- und Münz-Symbole mehr eingesammelt werden können. Am Ende der Spielrunde werden die gesammelten Geldwerte der Edelstein- und Münz-Symbole ausbezahlt.

**Dynamitstange:** Erscheinen eine Dynamitstange und ein Chamäleon gleichzeitig, wird das jeweilige Spielfeld mit Ausnahme des Chamaleons geleert und mit neuen Symbolen befüllt.

**Bonusspiel:** Erscheinen während einer Spielrunde 3 Bonus-Kugeln, wird das Bonusspiel ausgelöst. Das Bonusspiel funktioniert wie das Basisspiel, wird aber auf einem erweiterten Spielfeld mit 25 Feldern gespielt.

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 75 %

Einsatzklassen:	EUR 1,80 für 9 Tore
	EUR 1,20 für 6 Tore
	EUR 0,60 für 3 Tore