

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
KINGDOM TILES™**

Gewinntabelle:

Sammelanzeige Symbolgruppe	Einsatz x Faktor
Haus (rot)	50
Schaf (braun)	12
Weizenfeld (gelb)	5
Teich (blau)	3
Felsen (lila)	1
Wald (grün)	0,5

Das Ziel von „Kingdom Tiles™“ besteht darin, auf einem Spielfeld mit 35 Sechsecken 4 aneinandergrenzende Symbole aus derselben Symbolgruppe aufzudecken. Durch das Klicken auf ein Sechseck kann ein zufälliges Symbol enthüllt werden. Werden aneinandergrenzende Symbole derselben Symbolgruppe enthüllt, werden diese in der dazugehörigen Sammelanzeige links neben dem Spielfeld gesammelt. Wurden alle Sechsecke aufgedeckt und eine Sammelanzeige zur Gänze mit 4 aneinandergrenzenden Symbolen befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gutgeschrieben.

Bonusspiel: 3 Bonussymbole „Turm“ lösen das Bonusspiel aus. Am Display erscheinen 9 Felder, die zufällige Bonussymbole enthalten. Wird die erforderliche Anzahl an Bonussymbolen aufgedeckt, wird der dem jeweiligen Bonussymbol zugeordnete Betrag gewonnen. Folgende Gewinne sind möglich:

4 gesammelte Bonussymbole „Blaues Haus“ gewähren das 4-Fache des Gesamteinsatzes.
4 gesammelte Bonussymbole „Gelbes Haus“ gewähren das 8-Fache des Gesamteinsatzes.
4 gesammelte Bonussymbole „Rotes Haus“ gewähren das 30-Fache des Gesamteinsatzes.
3 gesammelte Bonussymbole „Amboss“ gewähren das 200-Fache des Gesamteinsatzes.
3 gesammelte Bonussymbole „Fass“ gewähren das 1.000-Fache des Gesamteinsatzes.
3 gesammelte Bonussymbole „Ritterburg“ gewähren das 10.000-Fache des Gesamteinsatzes.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 75,50 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,50

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 5,00