

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
LAMP OF WONDERS – TAPPER**

Gewinnermittlung:

Bei jedem Spin kann aus einer Lampe zufällig ein Flaschengeist erscheinen. Sobald ein Flaschengeist erscheint, werden 3 bis 17 Sofortgewinne gewährt. Erscheint kein Flaschengeist, wird kein Gewinn erzielt. Wenn 7 oder weniger Sofortgewinne auf einmal ausgelöst werden, kann ein zufälliger Multiplikator den Gesamtgewinn verdoppeln, verdreifachen oder verfünfachen.

Mögliche Sofortgewinne sind:

- Türkis: 0,2x, 0,3x oder 0,5x Gesamteinsatz
- Gelb: 1x, 2x, 3x, 5x oder 7x Gesamteinsatz
- Violett: 10x, 15x oder 20x Gesamteinsatz
- Rot: 50x oder 100x Gesamteinsatz
- Edelstein: 200x, 500x, 750x oder 1.000x Gesamteinsatz

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 20,00