

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN LE VIKING™

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1 (3 Symbole)	Gewinnklasse 2 (4 Symbole)	Gewinnklasse 3 (5 Symbole)	Gewinnklasse 4 (6 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,10	0,20	0,30	0,50
J	0,10	0,20	0,30	0,60
Q	0,10	0,20	0,40	0,60
K	0,10	0,20	0,40	0,70
A	0,10	0,20	0,50	0,70
Pfeil und Bogen	0,30	0,50	1,00	1,50
Helm	0,30	0,50	1,00	1,50
Axt	0,50	1,00	1,50	2,00
Schwert	0,50	1,00	1,50	2,00
Hammer	1,00	1,50	2,00	3,00

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Le Viking™“ auf den Gesamteinsatz. „Le Viking™“ wird mit 15.625 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Raid-Spins-Re-Spin-Modus:

6 Münz-Symbole lösen den Raid-Spins-Re-Spin-Modus mit 3 Raid Spins aus. Während der Raid Spins können nur Toten-, Münz-, Diamanten- und Kleeblatt-Symbole erscheinen. Alle Münz-, Diamanten- sowie Kleeblatt-Symbole werden während der Raid Spins an ihrer Position fixiert. Toten-Symbole dienen lediglich als Platzhalter ohne Einfluss auf mögliche Gewinnkombinationen. Jedes Münz-, Diamanten- und Kleeblatt-Symbol, das neu auf den Walzen landet, setzt den Zähler für die Raid Spins wieder auf 3 zurück. Sind keine Raid Spins mehr übrig, enthüllen alle Münz- und Diamanten-Symbole einen zufälligen Geldwert in folgender Höhe:

Bronze-Münz-Symbole: x0,2, x0,5, x1, x2, x3 oder x4 des Gesamteinsatzes

Silber-Münz-Symbole: x5, x10, x15 oder x20 des Gesamteinsatzes

Gold-Münz-Symbole: x25, x50 oder x100 des Gesamteinsatzes

Diamanten-Symbole: x150, x250 oder x500 des Gesamteinsatzes

Nachdem alle Münz- und Diamanten-Symbole ihre Geldwerte enthüllt haben, aktivieren die sich auf den Walzen befindenden Kleeblatt-Symbole folgende Funktionen:

Grünes-Kleeblatt-Symbole: multiplizieren die Geldwerte der Münz- und Diamanten-Symbole auf an ihnen angrenzenden Walzenpositionen zufällig mit einem der folgenden Werte: x2, x3, x4, x5, x10 oder x20.

Goldenes-Kleeblatt-Symbole: multiplizieren die Geldwerte aller Münz- und Diamanten-Symbole auf den Walzen zufällig mit einem der folgenden Werte: x2, x3, x4, x5, x10 oder x20.

Am Ende der Raid Spins werden die auf den Münz- und Diamanten-Symbolen ausgewiesenen Geldwerte ausbezahlt.

Berserk-Free-Spins:

Wenn 3 FS-Symbole auf den Walzen landen, werden die Berserk-Free-Spins mit 3 Freispielen ausgelöst. Während der Berserk-Free-Spins können nur Toten-, Münz-, Diamanten-, Kleeblatt-, Herz- und Zauberkessel-Symbole erscheinen. Jedes Münz-, Diamanten-, Kleeblatt-, Herz- und Zauberkessel-Symbol, das neu auf den Walzen landet, setzt den Zähler für die Freispiele wieder auf 3 zurück. Toten-Symbole dienen lediglich als Platzhalter ohne Einfluss auf Gewinnkombinationen. Landet ein Herz-Symbol auf den Walzen, wird die Anzahl der Freispiele um 1 erhöht (bis zu einem Maximum von 5 Freispielen). Münz-, Diamanten- und Kleeblatt-Symbole erfüllen dieselben Funktionen bzw. enthalten dieselben Werte, wie in den Raid Spins (siehe „Raid-Spins-Re-Spin-Modus“).

Zauberkessel-Symbole aktivieren die sich auf den Walzen befindenden Gitter-Multiplikatoren sowie Kleeblatt-Symbole und sammeln anschließend alle Münz- und Diamanten-Symbole bzw. deren Geldwerte ein. Ein Zauberkessel-Symbol kann die Geldwerte von Münz- und Diamanten-Symbolen nur einmal einsammeln bzw. Gitter-Multiplikatoren und Kleeblatt-Symbole nur einmal aktivieren und verbleibt dann mit dem gesammelten Geldwert auf den Walzen. Bereits bestehende Zauberkessel-Symbole bzw. deren gesammelte Geldwerte werden ebenfalls durch neu erscheinende Zauberkessel-Symbole eingesammelt.

Vor Beginn der Freispiele werden alle Walzenpositionen, auf denen sich die Freispiele auslösenden FS-Symbole befinden, mit einem Gitter-Multiplikator von x2 versehen. Gitter-Multiplikatoren werden bis zum Ende der Freispiele an ihrer Position fixiert und auf alle Geldwerte der Münz- und Diamanten-Symbole, die auf den jeweiligen Walzenpositionen der Gitter-Multiplikatoren landen, angewandt, sofern sie von einem neu erscheinenden Zauberkessel-Symbol aktiviert werden. Münz-, Diamanten- und Kleeblatt-Symbole, die auf den Walzen landen, werden ebenfalls bis zum Ende der Freispiele auf ihrer Position fixiert, sofern sie nicht vorher von einem Zauberkessel-Symbol aktiviert bzw. eingesammelt werden. In den Freispielen werden die Multiplikatoren von Goldenes-Kleeblatt-Symbolen auch auf den gesammelten Geldwert der Zauberkessel-Symbole angewandt. In den Freispielen werden die Multiplikatoren von Grünes-Kleeblatt-Symbolen auch auf den gesammelten Geldwert von angrenzenden Zauberkessel-Symbolen angewandt.

Sind keine Freispiele mehr übrig, enthüllen alle sich aktuell auf den Walzen befindenden Münz- und Diamanten-Symbole einen zufälligen Geldwert bzw. werden alle Gitter-Multiplikatoren sowie Kleeblatt-Symbole aktiviert. Anschließend werden die auf den Münz-, Diamanten- und Zauberkessel-Symbolen ausgewiesenen Geldwerte ausbezahlt.

Valkyrie-Free-Spins:

Wenn 4 FS-Symbole auf den Walzen landen, werden die Valkyrie-Free-Spins ausgelöst. Diese funktionieren wie die Berserk-Free-Spins, allerdings werden vor Beginn der Freispiele alle Walzenpositionen, auf denen die Freispiele auslösenden FS-Symbole gelandet sind, mit einem Gitter-Multiplikator von x3 versehen.

Ragnarök-Free-Spins:

Wenn 5 FS-Symbole auf den Walzen landen, werden die Ragnarök-Free-Spins ausgelöst. Diese funktionieren wie die Berserk-Free-Spins, allerdings werden vor Beginn der Freispiele alle Walzenpositionen, auf denen die Freispiele auslösenden FS-Symbole gelandet sind, mit einem Gitter-Multiplikator von x5 versehen.

Journey-to-Valhalla-Free-Spins:

Wenn 6 FS-Symbole auf den Walzen landen, werden die Journey-to-Valhalla-Free-Spins ausgelöst. Diese funktionieren wie die Berserk-Free-Spins, allerdings werden vor Beginn der Freispiele alle Walzenpositionen, auf denen die Freispiele auslösenden FS-Symbole gelandet sind, mit einem Gitter-Multiplikator von x10 versehen. Während der Journey-to-Valhalla-Free-Spins können keine Bronze- oder Silber-Münz-Symbole auf den Walzen landen.

Free Spins kaufen:

Die Berserk-Free-Spins können für das 100-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,40 Euro) direkt ausgelöst werden.

Die Ragnarök-Free-Spins können für das 200-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden.

Ante Bet (= FeatureSpins™):

Das Basisspiel kann in einer abgewandelten Variante gespielt werden.

- 1. Standardspiel:** Das Basisspiel wird ohne zusätzliche Kosten gespielt.
- 2. Ante Bet 1 (Bonushunt):** Für das 3-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 15,00 Euro) wird die Chance, eines der Free-Spins-Features auszulösen, um das 5-Fache erhöht.
- 3. Ante Bet 2 (Raider):** Für das 30-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 1,60 Euro) wird der Raid-Spins-Re-Spin-Modus aktiviert.

Die Erhöhung des Einsatzes durch Ante Bet wirkt sich nicht auf die Gewinnntabelle (Gewinnhöhe) aus. Gewinne mit aktiviertem Ante Bet sind genauso hoch wie Gewinne mit deaktiviertem Ante Bet.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 10.000-Fache des Gesamteinsatzes (ohne Ante Bet) limitiert. Falls ein Gewinn das 10.000-Fache des Gesamteinsatzes (ohne Ante Bet) erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,31 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit Berserk-Free-Spins kaufen: ca. 94,14 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit Ragnarök-Free-Spins kaufen: ca. 94,33 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit Ante Bet 1: ca. 94,32 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit Ante Bet 2: ca. 94,35 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 25,00

Minimaler Gesamteinsatz mit Ante Bet 1: EUR 0,30

Maximaler Gesamteinsatz mit Ante Bet 1: EUR 45,00

Minimaler Gesamteinsatz mit Ante Bet 2: EUR 3,00

Maximaler Gesamteinsatz mit Ante Bet 2: EUR 48,00

Anzahl der Gewinnwege: 15.625