

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
MARINE MADNESS**

Gewinntabelle:

Sammelanzeigen	Einsatz x Faktor
Oktopus (rot)	1.000
Qualle (grün)	500
Seepferdchen (lila)	200

Das Ziel von „Marine Madness“ besteht darin, auf einem Spielfeld 16 Symbole aufzudecken, um mögliche Gewinne zu enthüllen bzw. Sammelanzeigen zu vervollständigen.

Sammelanzeigen:

Wird auf dem Spielfeld ein Symbol aufgedeckt, das mit einem der Symbole der Sammelanzeigen links neben dem Spielfeld übereinstimmt, wird es der korrespondierenden Sammelanzeige hinzugefügt. Wurde eine Sammelanzeige zur Gänze mit Symbolen befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gutgeschrieben. Die folgende Anzahl an Symbolen ist notwendig, um einen Gewinn laut Gewinntabelle zu erzielen:

Sammelanzeige Seepferdchen: 3 gesammelte Symbole

Sammelanzeige Qualle: 4 gesammelte Symbole

Sammelanzeige Oktopus: 5 gesammelte Symbole

Wird eine Schatzkiste aufgedeckt, wird ein Sofortgewinn in der Höhe des 2- bis 800-fachen Gesamteinsatzes gewährt.

Gewinnsymbole:

Oberhalb des Spielfeldes befinden sich 5 Gewinnsymbole. Wird auf dem Spielfeld ein Symbol aufgedeckt, das mit einem der oberhalb des Spielfeldes angezeigten Gewinnsymbole übereinstimmt, wird der auf dem Symbol ausgewiesene Betrag gewonnen. Die Symbole enthalten Beträge in der Höhe des 0,5- bis 750-fachen Gesamteinsatzes.

Ausgegraute, nicht mit den Gewinnsymbolen oder Sammelanzeigen übereinstimmende Symbole haben keinen Einfluss auf den Spielverlauf. Die auf diesen Symbolen ausgewiesenen Beträge können nicht gewonnen werden.

Pick-Me-Bonusspiel:

3 Muschel-Symbole während einer Spielrunde lösen das Pick-Me-Bonusspiel aus, bei dem der/die Spielteilnehmer:in eine von 3 Muscheln auswählt und den angezeigten Betrag gewinnt. Es sind Bonusgewinne in der Höhe des 12- bis 3.200-fachen Gesamteinsatzes möglich.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00