

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
MAX TREASURE'S ANCIENT ADVENTURE**

**Gewinntabelle:**

| Anzahl übereinstimmender Gewinn-symbole | Spaten           | Seil | Fernglas | Kompass | Artefakt grün | Artefakt lila | Artefakt rot | Grüne Maske | Pinke Maske | Goldene Maske |
|---|------------------|------|----------|---------|---------------|---------------|--------------|-------------|-------------|---------------|
|   | Einsatz x Faktor |      |          |         |               |               |              |             |             |               |
| 5                                       | 0,1              | 0,1  | 0,1      | 0,1     | 0,2           | 0,2           | 0,2          | 1           | 1,5         | 2             |
| 6                                       | 0,2              | 0,2  | 0,2      | 0,2     | 0,5           | 0,5           | 0,5          | 1,5         | 2           | 3             |
| 7                                       | 0,5              | 0,5  | 0,5      | 0,5     | 1             | 1             | 1            | 2           | 3           | 5             |
| 8                                       | 1                | 1    | 1        | 1       | 1,5           | 1,5           | 1,5          | 3           | 5           | 10            |
| 9                                       | 1,5              | 1,5  | 1,5      | 1,5     | 2             | 2             | 2            | 5           | 10          | 20            |
| 10                                      | 2                | 2    | 2        | 2       | 5             | 5             | 5            | 10          | 20          | 50            |
| 11                                      | 5                | 5    | 5        | 5       | 10            | 10            | 10           | 20          | 50          | 100           |
| 12                                      | 10               | 10   | 10       | 10      | 30            | 30            | 30           | 50          | 100         | 1.000         |

5 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, unabhängig von deren Position auf den Walzen, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt.

**Hochzahlende Gewinnsymbole:** Die Symbole „Grüne Maske“, „Pinke Maske“ und „Goldene Maske“ können zufällig vertikal 1 bzw. 2 Walzenpositionen nach oben expandieren und zählen dann als 2 bzw. 3 Symbole.

Das Wild-Symbol expandiert über die gesamte Walze und ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination. Das Wild-Symbol kann einen zufälligen Multiplikator von x2, x3, x5 oder x10 gewähren, der auf den Gewinn angewandt wird, an dem das Wild-Symbol beteiligt ist.

**Freispiele:** 3 Freispiele-Symbole lösen 10 Freispiele aus.

**Bonusspiel:** 3 Bonus-Symbole lösen das Bonusspiel mit einem Glücksrad und einer Schatzkarte aus, die in 15 Abschnitte unterteilt ist. Das Glücksrad besteht aus 12 Segmenten, die die Aufschrift „LEVEL UP +1“, „LEVEL UP +2“ oder „SAMMELN“ enthalten. Stoppt das Glücksrad auf „LEVEL UP +1“ bzw. „LEVEL UP +2“, rückt der/die Spielteilnehmer:in 1 bzw. 2 Abschnitte auf der Schatzkarte vor. Stoppt das Glücksrad auf „SAMMELN“, wird der auf dem Abschnitt ausgewiesene Betrag gewonnen, auf dem sich der/die Spielteilnehmer:in aktuell befindet. Damit endet das Bonusspiel. Erreicht der/die Spielteilnehmer:in vor diesem Ereignis den 15. Abschnitt auf der Schatzkarte, endet das

Bonusspiel ebenfalls. Im Bonusspiel sind Gewinne in der Höhe des 5- bis 5.000-fachen Gesamteinsatzes möglich.

**Mystery-Bonusspiel:** Das Mystery-Bonusspiel kann während einer Spielrunde zufällig ausgelöst werden. Am Display erscheinen 12 Steine, die zufällige Geldbeträge enthalten. Wird derselbe Geldbetrag 3-mal aufgedeckt, wird dieser Betrag einmal gewonnen und das Mystery-Bonusspiel beendet. Im Mystery-Bonusspiel sind Gewinne in der Höhe des 5- bis 50-fachen Gesamteinsatzes möglich.

**Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00