

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN MIAMI RISE

Gewinntabelle:

Übereinstimmende
Symbole (ganz links
beginnend, neben-
einanderliegend)

	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,1	0,2	0,3
J	0,1	0,2	0,3
Q	0,1	0,2	0,3
K	0,2	0,3	0,4
A	0,2	0,3	0,4
Whisky & Zigarre	0,4	0,7	1
Uhr	0,7	1	1,5
Diamanten	1	2	5
Frau	1,5	5	10

*, „Einsatz“ bezieht sich bei „Miami Rise“ auf den Gesamteinsatz. „Miami Rise“ wird mit 243 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Die Gesamtanzahl der Gewinnwege beträgt 243. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Wild-Symbole können auf den Walzen 2, 3 und 4 erscheinen und ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Kingpin-Feature:

Erscheint ein Kingpin-Symbol auf Walze 5, sammelt es alle sich aktuell auf den Walzen befindenden Bargeld- sowie Bargeld-Treffer-Symbole ein und gewährt ihre jeweiligen Werte. Bargeld-Symbole können auf den Walzen 1, 2, 3 und 4 mit Werten in der Höhe des 0,5-, 1-, 1,5-, 2-, 2,5- oder 5-Fachen des Gesamteinsatzes erscheinen. Bargeld-Treffer-Symbole können auf den Walzen 1, 2, 3 und 4 mit folgenden Werten erscheinen:

- mit dem 5-Fachen des Gesamteinsatzes (= Kleiner Treffer)
- mit dem 15-Fachen des Gesamteinsatzes (= Großer Treffer)
- mit dem 50-Fachen des Gesamteinsatzes (= Riesentreffer)
- mit dem 500-Fachen des Gesamteinsatzes (= Mega Treffer)

Rangaufstieg-Feature:

Für jedes gesammelte Bargeld- und Bargeld-Treffer-Symbol wird einem Zähler oberhalb der Walzen 1 Punkt hinzugefügt. Beim Erreichen von insgesamt 30, 80 und 150 Punkten

steigt der Spielteilnehmer in den nächsthöheren Rang auf und es werden folgende Features freigeschalten:

Rang 1 (30 Punkte): Erscheint ein Kingpin-Symbol auf den Walzen, wird es für die darauffolgenden 2 Drehs an seiner Position fixiert. Werden Bargeld- oder Bargeld-Treffer-Symbole durch das Kingpin-Symbol eingesammelt, wird der Zähler für das fixierte Kingpin-Symbol wieder auf 2 zurückgesetzt.

Rang 2 (weitere 50 Punkte): Das Kingpin-Symbol erhält einen Multiplikator, der auf die darauffolgende Sammlung eines zufälligen Bargeld- oder Bargeld-Treffer-Symbols angewandt wird und sich für jeden Dreh, in welchem Bargeld- oder Bargeld-Treffer-Symbole eingesammelt wurden, um den Faktor 1 erhöht. Sobald das Kingpin-Symbol wieder von den Walzen verschwindet, wird der Multiplikator zurückgesetzt.

Rang 3 (weitere 70 Punkte): Ein Bargeld-Treffer-Drehs-Scatter-Symbol wird dem Walzenset hinzugefügt. Außerdem erscheinen die Bargeld-Treffer-Symbole nun mit folgenden Werten:

- mit dem 10-Fachen des Gesamteinsatzes (= Kleiner Treffer)
- mit dem 25-Fachen des Gesamteinsatzes (= Großer Treffer)
- mit dem 100-Fachen des Gesamteinsatzes (= Riesentreffer)
- mit dem 1.000-Fachen des Gesamteinsatzes (= Mega Treffer)

Gratis-Drehs (= Freispiele):

3 Gratis-Drehs-Scatter-Symbole auf den Walzen 2, 3 und 4 lösen 10 Gratis-Drehs aus. Erscheinen während der Gratis-Drehs 3 weitere Gratis-Drehs-Scatter-Symbole auf den Walzen 2, 3 und 4, werden erneut 10 Gratis-Drehs ausgelöst. Das Rangaufstiegs-Feature wird auch beim Wechsel vom Basisspiel in die Gratis-Drehs und umgekehrt fortgeführt sowie damit verbundene Fortschritte bzw. gesammelte Punkte übernommen. Je nachdem, welchen Rang der Spielteilnehmer zum Zeitpunkt des Auslösens der Gratis-Drehs erreicht hat, werden folgende Features für die Dauer der Gratis-Drehs gewährt:

Rang 1: Das Kingpin-Symbol verbleibt für die gesamte Dauer der Gratis-Drehs auf seiner Position.

Rang 2: Ist das Kingpin-Symbol beim die Gratis-Drehs auslösenden Spin auf den Walzen, wird sein Multiplikator auch in die Gratis-Drehs übertragen.

Rang 3: Erscheinen während der Gratis-Drehs ein Bargeld-Treffer-Drehs-Scatter-Symbol auf der 2. Walze sowie 2 Gratis-Drehs-Scatter-Symbole auf der 3. und 4. Walze, werden 5 zusätzliche Drehungen gewährt und die Gratis-Drehs werden zu Bargeld-Treffer-Drehs aufgewertet.

Bargeld-Treffer-Drehs:

Ein Bargeld-Treffer-Drehs-Scatter-Symbol auf der 2. Walze sowie 2 Gratis-Drehs-Scatter-Symbole auf der 3. und 4. Walze lösen 5 Bargeld-Treffer-Drehs aus. Während der Bargeld-Treffer-Drehs werden alle Bargeld-Symbole zu Bargeld-Treffer-Symbolen aufgewertet. Ein

Bargeld-Treffer-Drehs-Scatter-Symbol kann nur erscheinen, wenn im Basisspiel Rang 3 freigeschaltet wurde.

Jackpot-Auszahlung:

<i>Jackpot- Bezeichnung</i>	<i>Mega Drop</i>	<i>Hourly Drop</i>
Jackpot-Betrag	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele auf win2day zufällig ausgelöst werden, wobei der Hourly-Drop-Jackpot stündlich ausgelöst werden kann.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,67 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnwege: 243