

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN MONEY TRAIN 2

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Karo	0,20	0,70	3,00
Kreuz	0,20	0,70	3,50
Herz	0,20	1,00	4,00
Pik	0,20	1,00	5,00
Frau (blau)	0,50	2,00	8,00
Mann (grün)	0,50	2,50	9,00
Mann (gelb)	0,60	3,00	10,00
Mann (rot)	0,80	4,00	20,00
Wild-Symbol	0,80	4,00	20,00

*, „Einsatz“ bezieht sich bei „Money Train 2“ auf den Gesamteinsatz. „Money Train 2“ wird mit 40 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt alle anderen oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Respin-Feature:

2 Bonussymbole auf einer beliebigen Position auf den Walzen lösen das Respin-Feature aus. Die Bonussymbole enthüllen Multiplikatoren, welche miteinander addiert werden. Es werden so lange Respins vergeben, bis ein Gewinn erzielt wird. Für jeden Respin, in dem kein Gewinn erfolgt, erhöht sich der Multiplikator um den Faktor 1. Wird ein Gewinn erzielt, wird dieser mit dem zuletzt angezeigten Gesamtmultiplikator multipliziert und der daraus resultierende Betrag gutgeschrieben.

Money-Cart-Bonusrunde:

3 oder mehr Bonussymbole lösen die Money-Cart-Bonusrunde mit 3 Bonus-Spins aus. Persistent-Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) können Bonussymbole für das Auslösen der Money-Cart-Bonusrunde ersetzen. Die auslösenden Bonussymbole verbleiben bis zum Ende des Features auf ihrer Position und zeigen Multiplikatoren in der Höhe des 1- bis 10-Fachen des Gesamteinsatzes an. Während der Money-Cart-Bonusrunde können zusätzlich goldene Bonussymbole mit möglichen Multiplikatoren in der Höhe des 20- bis 200-Fachen des Gesamteinsatzes sowie spezielle Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) erscheinen, die ebenfalls bis zum Ende des Features auf ihrer Position verbleiben. Jedes neu erscheinende

Symbol während des Features setzt die Anzahl der Bonus-Spins auf 3 zurück. Ist eine Walze vollständig mit Symbolen belegt, wird dem Display eine zusätzliche Walze hinzugefügt (bis zu maximal 2 zusätzlichen Walzen). Am Ende des Features wird die Summe aller sich auf den Walzen befindenden Multiplikatoren auf den Gesamteinsatz angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt. Sind am Ende des Features alle Walzen (inklusive der 2 zusätzlichen Walzen) mit Symbolen belegt, wird zusätzlich das 500-Fache des Gesamteinsatzes gewährt.

Spezielle Symbole:

- Payer: enthält einen zufälligen Multiplikator und addiert diesen einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin zu allen anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen hinzu.
- Collector: enthält einen zufälligen Multiplikator und sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.
- Collector/Payer: enthält einen zufälligen Multiplikator und sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu. Der sich dadurch ergebende Gesamtwert wird im Anschluss einmalig zu allen anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Multiplikatoren hinzuaddiert.
- Sniper: enthält einen zufälligen Multiplikator und verdoppelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 3–8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Necromancer: enthält einen zufälligen Multiplikator und bringt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 2–7 bereits aktivierte nicht dauerhafte spezielle Symbole („Collector“, „Payer“, „Collector/Payer“ oder „Sniper“) zurück, sodass diese ihre Funktion erneut anwenden.
- Reset Plus: enthält einen zufälligen Multiplikator und erhöht einmalig bei seinem Erscheinen den Startwert der Bonus-Spins um 1.
- Persistent Payer: enthält einen zufälligen Multiplikator und addiert diesen nach jedem Bonus-Spin zu allen anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen hinzu.
- Persistent Sniper: enthält einen zufälligen Multiplikator und verdoppelt nach jedem Bonus-Spin 3–8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Persistent Collector: enthält einen zufälligen Multiplikator und sammelt nach jedem Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.

Money-Cart-Bonusrunde kaufen:

Die Money-Cart-Bonusrunde kann für das 104-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,30 Euro) direkt ausgelöst werden.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 50.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 50.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit „Money-Cart-Bonusrunde kaufen“: ca. 94,23 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 5,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 40