

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
MONEY TRAIN 3

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Karo	0,20	0,70	3,00
Kreuz	0,20	0,70	3,50
Herz	0,20	1,00	4,00
Pik	0,20	1,00	5,00
Frau (blau)	0,50	2,00	8,00
Mann (grün)	0,50	2,50	9,00
Mann (gelb)	0,60	3,00	10,00
Mann (rot)	0,80	4,00	20,00
Wild-Symbol	0,80	4,00	20,00

* „Einsatz“ bezieht sich bei „Money Train 3“ auf den Gesamteinsatz. „Money Train 3“ wird mit 40 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt alle anderen oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Respin-Feature:

Das Respin-Feature kann bei jedem Spin ohne Gewinn zufällig ausgelöst werden. Dabei werden alle Instanzen eines zufälligen Symbols auf dem Display ausgewählt und für einen kostenlosen Respin auf den Walzen fixiert. Erscheint während des Respins zumindest eine weitere Instanz des ausgewählten Symbols, wird erneut ein Respin gewährt. Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis keine neue Instanz des ausgewählten Symbols mehr auf den Walzen erscheint. Erscheint während eines Respins ein Multiplikator-Symbol auf den Walzen, wird ein weiterer Respin gewährt. Multiplikator-Symbole können mit Multiplikatorwerten von x1, x2 und x3 auf den Walzen erscheinen und werden rechts neben dem Display gesammelt. Am Ende des Respin-Features, wenn keine neuen Instanzen des ausgewählten Symbols sowie keine Multiplikator-Symbole mehr erscheinen, wird der gesammelte Multiplikator auf den Gewinn angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Money-Cart-Bonusrunde:

3 oder mehr Bonussymbole lösen die Money-Cart-Bonusrunde mit 3 Bonus-Spins aus. Persistent-Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) können Bonussymbole für das Auslösen

der Money-Cart-Bonusrunde ersetzen. Die auslösenden Bonussymbole verbleiben bis zum Ende des Features auf ihrer Position und zeigen Multiplikatoren in der Höhe des 1- bis 10-Fachen des Gesamteinsatzes an. Während der Money-Cart-Bonusrunde können zusätzlich goldene Bonussymbole mit möglichen Multiplikatoren in der Höhe des 1- bis 10-Fachen des Gesamteinsatzes sowie spezielle Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) erscheinen, die ebenfalls bis zum Ende des Features auf ihrer Position verbleiben. Jedes neu erscheinende Symbol während des Features setzt die Anzahl der Bonus-Spins auf 3 zurück. Ist eine Walze vollständig mit Symbolen belegt, wird dem Display eine zusätzliche Walze hinzugefügt (bis zu maximal 2 zusätzlichen Walzen). Am Ende des Features wird die Summe aller sich auf den Walzen befindenden Multiplikatoren auf den Gesamteinsatz angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Spezielle Symbole:

- Collector: sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.
- Collector/Payer: sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin Multiplikatoren von 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen auf den Walzen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu. Der sich dadurch ergebende Gesamtwert wird im Anschluss wieder zu den 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen hinzuaddiert.
- Sniper: verdoppelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 3-8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Necromancer: bringt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 2-7 bereits aktivierte nicht dauerhafte spezielle Symbole („Collector“, „Collector/Payer“, „Sniper“, „Tommy Gun Sniper“ oder „Tommy Gun Payer“) zurück, sodass diese ihre Funktion erneut anwenden.
- Absorber: nimmt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin die Summe der Werte aller sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole an und entfernt diese von den Walzen (ausgenommen „Spezielle Symbole“).
- Tommy Gun Sniper: verdoppelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin den Wert eines zufällig ausgewählten Symbols auf den Walzen 2- bis 6-mal.
- Tommy Gun Payer: deckt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin einen Wert von x5 bis x100 auf, addiert den aufgedeckten Wert 3- bis 10-mal und fügt den Gesamtwert dann einem zufälligen Symbol auf den Walzen hinzu.
- Persistent Collector: sammelt nach jedem Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.

- Persistent Collector/Payer: sammelt nach jedem Bonus-Spin Multiplikatoren von 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen auf den Walzen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu. Der sich dadurch ergebende Gesamtwert wird im Anschluss wieder zu den 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen hinzugaddiert.
- Persistent Sniper: verdoppelt nach jedem Bonus-Spin 3–8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Persistent Necromancer: bringt nach jedem Bonus-Spin 1–7 bereits aktivierte nicht dauerhafte spezielle Symbole („Collector“, „Collector/Payer“, „Sniper“, „Tommy Gun Sniper“ oder „Tommy Gun Payer“) zurück, sodass diese ihre Funktion erneut anwenden.
- Persistent Shapeshifter: verwandelt sich nach jedem Bonus-Spin zufällig in ein nicht dauerhaftes spezielles Symbol („Collector“, „Collector/Payer“, „Sniper“, „Tommy Gun Sniper“ oder „Tommy Gun Payer“).

Money-Cart-Bonusrunde kaufen:

Die Money-Cart-Bonusrunde kann in 3 unterschiedlichen Varianten direkt ausgelöst werden:

Variante 1 („Original Feature“): Die Money-Cart-Bonusrunde mit 3 Bonus-Spins kann für das 102-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,40 Euro) direkt ausgelöst werden. In dieser Variante setzt jedes neu erscheinende Symbol während des Features die Anzahl der Bonus-Spins auf 3 zurück.

Variante 2 („2-Spin-Feature“): Die Money-Cart-Bonusrunde mit 2 Bonus-Spins kann für das 51-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,90 Euro) direkt ausgelöst werden. In dieser Variante setzt jedes neu erscheinende Symbol während des Features die Anzahl der Bonus-Spins auf 2 zurück.

Variante 3 („1-Spin-Feature“): Die Money-Cart-Bonusrunde mit 1 Bonus-Spin kann für das 21-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 2,00 Euro) direkt ausgelöst werden. In dieser Variante setzt jedes neu erscheinende Symbol während des Features die Anzahl der Bonus-Spins auf 1 zurück.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 100.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 100.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit „Money-Cart-Bonusrunde kaufen“: ca. 94,61 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 2,50

Anzahl fixer Gewinnlinien: 40