

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
MONEY TRAIN 4**

Gewinntabelle:

Gruppen- größe	8-9	10-11	12-14	15-19	20-24	25-29	30-35	36
	Einsatz* x Faktor							
Karo (blau)	-	0,4	0,8	2	4	7,5	10	100
Kreuz (grün)	-	0,4	0,8	2	4	7,5	10	100
Herz (gelb)	-	0,5	1	3	6	10	15	125
Pik (rot)	-	0,5	1	3	6	10	15	125
Frau (blau)	-	1	1,5	6	10	20	30	250
Mann (grün)	-	1,2	2	8	15	25	40	400
Mann (orange)	1	1,5	5	10	20	30	50	500
Mann (rot)	1,2	2	10	20	35	50	100	1.000

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Money Train 4“ auf den Gesamteinsatz.

Symbole:

8 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, an beliebiger Stelle auf den Walzen, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt.

Respin-Feature:

Das Respin-Feature kann bei jedem Spin zufällig ausgelöst werden. Dabei werden alle Instanzen des Symbols, das sich aktuell am häufigsten auf dem Display befindet, ausgewählt und für einen kostenlosen Respin auf den Walzen fixiert. Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis keine neue Instanz des ausgewählten Symbols mehr auf den Walzen erscheint. Erscheint während eines Respins ein Multiplikator-Symbol auf den Walzen, wird ein weiterer Respin gewährt. Multiplikator-Symbole werden links neben dem Display gesammelt. Am Ende des Respin-Features, wenn keine neuen Instanzen des ausgewählten Symbols sowie keine Multiplikator-Symbole mehr erscheinen, wird der gesammelte Multiplikator auf den Gewinn angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Money-Cart-Bonusrunde:

3 oder mehr Bonussymbole lösen die Money-Cart-Bonusrunde mit 3 Bonus-Spins aus. Persistent-Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) können Bonussymbole für das Auslösen der Money-Cart-Bonusrunde ersetzen. Die auslösenden sowie neu erscheinenden Bonussymbole verbleiben bis zum Ende des Features auf ihrer Position und zeigen Multiplikatoren in der Höhe des 1- bis 10-Fachen des Gesamteinsatzes an. Während der Money-Cart-Bonusrunde können zusätzlich spezielle Symbole (siehe „Spezielle Symbole“) erscheinen, die ebenfalls bis zum Ende des Features auf ihrer Position verbleiben. Jedes neu erscheinende Symbol während des Features setzt die Anzahl der Bonus-Spins auf 3 zurück. Ist eine Reihe vollständig mit Symbolen belegt oder erscheint das Unlocker-Symbol, wird dem Display eine zusätzliche Reihe hinzugefügt bzw. eine gesperrte Reihe freigeschaltet (bis zu maximal 4 zusätzlichen Reihen). Am Ende des Features wird die Summe aller sich auf aktiven Walzenpositionen befindenden Multiplikatoren auf den Gesamteinsatz angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Spezielle Symbole:

- Collector: sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.
- Adjacent Collector: sammelt einmalig bei seinem Erscheinen alle Werte aus den an ihn vertikal, horizontal und diagonal angrenzenden Walzenpositionen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu, sofern an diesen Positionen Symbole vorhanden sind.
- Payer: enthält einen zufälligen Multiplikator und addiert diesen einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin zu allen anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Multiplikatoren hinzu.
- Adjacent Payer: deckt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin einen zufälligen Multiplikatorwert auf und addiert diesen Wert zu allen an ihn vertikal, horizontal und diagonal angrenzenden Walzenpositionen hinzu, sofern an diesen Positionen Symbole vorhanden sind.
- Collector Payer: sammelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin Multiplikatoren von 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen auf den Walzen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu. Der sich dadurch ergebende Gesamtwert wird im Anschluss wieder zu den 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen hinzuaddiert.
- Sniper: verdoppelt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 3–8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Arms Dealer: verwandelt einmalig bei seinem Erscheinen 1 bis 4 Symbole auf den Walzen zufällig in ein Collector-, Payer-, Adjacent-Collector-, Adjacent-Payer-, Sniper- oder Collector-Payer-Symbol. Anschließend wenden die verwandelten Symbole ihre Funktion an.
- Necromancer: bringt einmalig bei seinem Erscheinen im jeweiligen Bonus-Spin 2–7 bereits aktivierte nicht dauerhafte spezielle Symbole („Collector“, „Payer“, „Adjacent Collector“, „Adjacent Payer“, „Sniper“, „Collector Payer“, „Arms Dealer“, „Unlocker“, „Upgrader“) zurück, sodass diese ihre Funktion erneut anwenden.
- Unlocker: schaltet eine gesperrte Reihe frei. Gesperrte Reihen sind zunächst ausgegraut und alle Symbole, die in gesperrten Reihen landen, werden erst aktiv, wenn diese freigeschaltet sind.
- Reset Plus: erhöht einmalig bei seinem Erscheinen den Startwert der Bonus-Spins um 1.
- Upgrader: wertet 1 bis 3 nicht dauerhafte spezielle Symbole zu dauerhaft speziellen Symbolen auf.

- Persistent Collector: sammelt nach jedem Bonus-Spin alle anderen Multiplikatoren der sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbole ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu.
- Persistent Adjacent Collector: sammelt nach jedem Bonus-Spin alle Werte aus den an ihn vertikal, horizontal und diagonal angrenzenden Walzenpositionen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu, sofern an diesen Positionen Symbole vorhanden sind.
- Persistent Payer: enthält einen zufälligen Multiplikator und addiert diesen nach jedem Bonus-Spin zu allen anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Multiplikatoren hinzu.
- Persistent Adjacent Payer: deckt nach jedem Bonus-Spin einen zufälligen Multiplikatorwert auf und addiert diesen Wert zu allen an ihn vertikal, horizontal und diagonal angrenzenden Walzenpositionen hinzu, sofern an diesen Positionen Symbole vorhanden sind.
- Persistent Collector Payer: sammelt nach jedem Bonus-Spin Multiplikatoren von 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen auf den Walzen ein und addiert sie zu seinem eigenen Wert hinzu. Der sich dadurch ergebende Gesamtwert wird im Anschluss wieder zu den 3 bis 5 zufällig ausgewählten Symbolen hinzuaddiert.
- Persistent Sniper: verdoppelt nach jedem Bonus-Spin 3–8 Multiplikatoren von anderen sich aktuell auf den Walzen befindenden Symbolen. Die Verdopplung kann mehrmals auf dasselbe Symbol bzw. auf denselben Wert angewandt werden.
- Persistent Arms Dealer: verwandelt nach jedem Bonus-Spin 1 Symbol auf den Walzen zufällig in ein Collector-, Payer-, Adjacent-Collector-, Adjacent-Payer-, Sniper- oder Collector-Payer-Symbol. Anschließend wendet das verwandelte Symbol seine Funktion an.
- Persistent Necromancer: bringt nach jedem Bonus-Spin 1–7 bereits aktivierte nicht dauerhafte spezielle Symbole („Collector“, „Payer“, „Adjacent Collector“, „Adjacent Payer“, „Sniper“, „Collector Payer“, „Arms Dealer“, „Unlocker“, „Upgrader“) zurück, sodass diese ihre Funktion erneut anwenden.
- Persistent Shapeshifter: verwandelt sich nach jedem Bonus-Spin zufällig in eines der folgenden Symbole: „Collector“, „Payer“, „Sniper“, „Collector Payer“, „Arms Dealer“, „Unlocker“.

Money-Cart-Bonusrunde kaufen:

Die Money-Cart-Bonusrunde kann für das 102-Fache des gewählten Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,40 Euro) direkt ausgelöst werden.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 150.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 150.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit „Money-Cart-Bonusrunde kaufen“: ca. 94,61 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 1,50