

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN MONOPOLY MONEY MAGNATE

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, neben- einanderliegend)	Gewinnklasse 1 (3 Symbole)	Gewinnklasse 2 (4 Symbole)	Gewinnklasse 3 (5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,5	2	7,5
J	0,5	2	7,5
Q	0,5	2	7,5
K	0,5	2,5	10
A	0,5	2,5	10
Geldsack	1	3	25
Zylinder	1,5	4	50
Roter Diamant	2	5	100
Bank	5	10	250
Münze (Wild)	-	-	250

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Monopoly Money Magnate“ auf den Gesamteinsatz. „Monopoly Money Magnate“ wird mit 10 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt alle anderen oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Das Mr.-Monopoly-Symbol (= Mr. Monopoly) kann nur auf Walze 5 erscheinen und hat eine Größe von 1x3 Walzenfeldern. Monopolygeld-Symbole können nur auf den Walzen 1 bis 4 erscheinen.

Monopolygeld-Feature:

Landen ein oder mehrere Monopolygeld-Symbole gleichzeitig mit Mr. Monopoly auf den Walzen, werden die auf den Monopolygeld-Symbolen ausgewiesenen Gewinnbeträge ausbezahlt (= Monopolygeld-Gewinne). Die Gewinnbeträge ergeben sich aus der Multiplikation des Gesamteinsatzes mit folgenden Faktoren:

Rosa Monopolygeld-Symbol:	x0,5
Blaues Monopolygeld-Symbol:	x1
Grünes Monopolygeld-Symbol:	x2
Lila Monopolygeld-Symbol:	x5
Helloranges Monopolygeld-Symbol:	x10
Dunkelorange Monopolygeld-Symbol:	x50

Ereignissymbole:

Landet ein Ereignissymbol gleichzeitig mit Mr. Monopoly auf den Walzen, hat der/die Spielteilnehmer:in die Möglichkeit, eine Ereigniskarte zu ziehen, welche zufällig eines der folgenden Features aktiviert:

- Bankdividendenzahlung: Wurde eine „Bankdividendenzahlung“-Ereigniskarte gezogen, werden die ausgewiesenen Gewinnbeträge der auf den Walzen befindlichen Monopolygeld-Symbole um 50 % erhöht und ausbezahlt.
- Bankirrtum: Wurde eine „Bankirrtum“-Ereigniskarte gezogen, werden aktuell auf den Walzen befindliche rosa, blaue, grüne, lila oder hellorange Monopolygeld-Symbole zum nächsthöheren Monopolygeld-Symbol aufgewertet. Dunkelorange Monopolygeld-Symbole können nicht aufgewertet werden (siehe „Monopolygeld-Feature“).
- Steuerrückzahlung: Wurde eine „Steuerrückzahlung“-Ereigniskarte gezogen, wird eine zufällige Anzahl von Monopolygeld-Symbolen auf zufälligen Walzenpositionen hinzugefügt und ausbezahlt.
- Gefängnis Freikarte: Wurde eine „Gefängnis Freikarte“-Ereigniskarte gezogen und ist noch keine Fortschrittsstufe abgeschlossen (siehe „Fortschritt-Leiste“), bleibt Mr. Monopoly für einen weiteren Spin auf den Walzen. Wurde nach Abschluss der 1. Fortschrittsstufe eine „Gefängnis Freikarte“-Ereigniskarte gezogen, bleibt Mr. Monopoly so lange auf den Walzen, bis er keinen Monopolygeld-Gewinn mehr einsammeln kann und danach noch für einen weiteren Spin.
- Erbter Multiplikator: Wurde eine „Erbter Multiplikator“-Ereigniskarte gezogen, wird ein zufälliger Multiplikator von x2, x3 oder x5 auf sich aktuell auf den Walzen befindliche Monopolygeld-Gewinne angewandt und ausbezahlt. Ist Mr. Monopoly beim Aufdecken der „Erbter Multiplikator“-Ereigniskarte bereits mit einem Multiplikator versehen (siehe „Fortschritt-Leiste“), wird der Multiplikator dieser Ereigniskarte dem Multiplikator von Mr. Monopoly hinzuaddiert.
- Großer Gewinn: Wurde eine „Großer Gewinn“-Ereigniskarte gezogen, wird ein Multiplikator des 15-fachen Gesamteinsatzes gewährt und ausbezahlt.

Fortschritt-Leiste:

Oberhalb des Spielfelds befindet sich die Fortschritt-Leiste, die durch 20 Scottie-Symbole vollständig befüllt wird (= Abschluss 1. Fortschrittsstufe). Nach vollständiger Befüllung bleibt Mr. Monopoly, nachdem er Monopolygeld-Gewinne eingesammelt hat, jeweils für einen weiteren Spin auf den Walzen. Wird die Fortschritt-Leiste erneut durch 20 Scottie-Symbole befüllt (= Abschluss 2. Fortschrittsstufe), erhält Mr. Monopoly einen Multiplikator, der sich nach jedem Spin, bei dem Monopolygeld-Gewinne eingesammelt wurden, um den Faktor 1 erhöht (beginnend mit x2 nach dem ersten Einsammeln). Der aktuelle Multiplikator wird auf die Monopolygeld-Gewinne angewandt. Mr. Monopoly bleibt so lange auf den Walzen, bis er diese zufällig wieder verlässt. Sein Multiplikator wird anschließend wieder zurückgesetzt.

Bahnhofsbonus-Feature:

Landet ein Bonussymbol gleichzeitig mit Mr. Monopoly auf den Walzen, wird zufällig das Gratis-Drehs-Feature oder das Halten-&-Neudrehen-Feature ausgelöst (= Bahnhofsbonus-Feature):

Gratis-Drehs-Feature: Das Gratis-Drehs-Feature startet mit 7 Gratis-Drehs. Mr. Monopoly bleibt während des Features auf den Walzen. Wird während des Gratis-Drehs-Features eine „Gefängnis Freikarte“-Ereigniskarte aufgedeckt, werden 2 zusätzliche Gratis-Drehs gewährt.

Halten-&-Neudrehen-Feature: Das Halten-&-Neudrehen-Feature startet mit 3 Respins. Mr. Monopoly bleibt während des Features auf den Walzen. Es können nur Monopolygeld- und Ereignissymbole auf den Walzen landen. Monopolygeld-Symbole bleiben ebenfalls auf den Walzen fixiert. Jedes neue Symbol setzt die Anzahl der Respins auf 3 zurück. Wird während des Halten-&-Neudrehen-Features eine „Gefängnis Freikarte“-Ereigniskarte aufgedeckt, wird die Anzahl der Respins um 1 erhöht. Das Feature endet, sobald die Respins aufgebraucht oder alle Walzenpositionen belegt sind. Am Ende des Features sammelt Mr. Monopoly alle Werte der Monopolygeld-Symbole auf den Walzen ein und der daraus resultierende Betrag wird ausbezahlt.

Jackpot-Auszahlung:

Jackpot-Bezeichnung	Mega Drop	Hourly Drop
Jackpot-Betrag	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele auf win2day zufällig ausgelöst werden. Das kürzeste mögliche Intervall des Hourly Drop Jackpot ist stündlich, es kann aber auch zu längeren Intervallen ohne Auslösung kommen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,12 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 20,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 10