

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN MONOPOLY RENT RUSH

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, neben- einanderliegend)	Gewinnklasse 1 (3 Symbole)	Gewinnklasse 2 (4 Symbole)	Gewinnklasse 3 (5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,2	0,8	4
J	0,2	0,8	4
Q	0,2	0,8	4
K	0,2	1	6
A	0,2	1	6
Zylinder	0,4	1,2	8
Sack	0,6	1,6	12
Sparschwein	0,8	2	20
Koffer	1	4	40
Münze (Wild)	-	-	40

*, „Einsatz“ bezieht sich bei „Monopoly Rent Rush“ auf den Gesamteinsatz. „Monopoly Rent Rush“ wird mit 25 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt alle anderen oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Das Mr.-Monopoly-Symbol (= Mr. Monopoly) kann nur auf Walze 5 erscheinen und hat eine Größe von 1x4 Walzenfeldern. Haus-Symbole können auf den Walzen 1 bis 4 erscheinen.

Mietpreise-Feature:

Landen ein oder mehrere Haus-Symbole gleichzeitig mit Mr. Monopoly auf den Walzen, werden Mietpreisgewinne gewährt. Abhängig davon, wie viele Haus-Symbole auf der jeweiligen Walze landen, ergeben sich die Mietpreisgewinne aus der Multiplikation des Gesamteinsatzes mit folgenden Faktoren (= Mietpreis-Auszahlungstabelle):

<u>Walze 1 (rot):</u>	<u>Walze 2 (gelb):</u>	<u>Walze 3 (grün):</u>	<u>Walze 4 (blau):</u>
1 Haus: 2x	1 Haus: 3x	1 Haus: 4x	1 Haus: 5x
2 Häuser: 4x	2 Häuser: 5x	2 Häuser: 6x	2 Häuser: 7,5x
3 Häuser: 6x	3 Häuser: 7,5x	3 Häuser: 10x	3 Häuser: 17,5x
4 Häuser: 8x	4 Häuser: 10x	4 Häuser: 15x	4 Häuser: 25x
Hotel: 50x	Hotel: 100x	Hotel: 350x	Hotel: 1.000x

Es wird immer nur der höchste Mietpreisgewinn pro Walze gewertet und ausbezahlt.

Im Zuge des Mietpreise-Features kann zufällig eines der folgenden Upgrades ausgelöst werden:

- Multiplikatorwurf: Auf der rechten Seite des Displays erscheint eine senkrechte Leiste mit 12 Positionen, die zufällige Multiplikatoren von 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x oder 12x aufweisen. Gleichzeitig werden zwei reguläre Würfel angezeigt, die durch einen Klick auf das Display geworfen werden. Ein Marker bewegt sich entsprechend der gewürfelten Augensumme entlang der Leiste nach oben, wobei zur Ermittlung der Augensumme die zwei vollständig sichtbaren Würfelseiten herangezogen werden. Der auf der markierten Leistenposition ausgewiesene Multiplikator wird auf den jeweiligen Mietpreisgewinn angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.
- Grundstücksaufwertung: Jeder Walze, auf der sich ein Haus-Symbol befindet, wird ein weiteres Haus-Symbol hinzugefügt. Ist bereits vor der Grundstücksaufwertung die gesamte Walze mit 4 Haus-Symbolen belegt, werden diese zu einem 1x4 Walzenfelder großen Hotel-Symbol aufgewertet und ein Mietpreisgewinn laut Mietpreis-Auszahlungstabelle gewährt.

„Haus zu vermieten“-Feature:

Landet Mr. Monopoly auf Walze 5, kann er ein oder mehrere Haus-Symbole an zufälligen Walzenpositionen hinzufügen.

Gratis-Drehs-Feature:

Erscheint das Scatter-Symbol auf Walze 5, kann zufällig das Gratis-Drehs-Feature mit 3 Gratis-Drehs ausgelöst werden. Zu Beginn des Features wird das Mr.-Monopoly-Symbol auf Walze 5 platziert und für die Dauer des Features auf seiner Position fixiert. Während des Features können nur Haus-Symbole und leere Felder auf den Walzen landen. Haus-Symbole bleiben für die Dauer des Features ebenfalls auf ihren Positionen fixiert. Jedes neue Haus-Symbol setzt die Anzahl der Gratis-Drehs wieder auf 3 zurück. Das Feature endet, sobald 3 Drehungen ohne neue Haus-Symbole durchgeführt wurden oder alle Walzenpositionen belegt sind. Am Ende des Features wird ein Multiplikatorwurf und/oder eine Grundstücksaufwertung (siehe „Mietpreise-Feature“) ausgelöst und anschließend werden alle Mietpreisgewinne (siehe „Mietpreise-Feature“) ausbezahlt.

Jackpot-Auszahlung:

Jackpot-Bezeichnung	Mega Drop	Hourly Drop
Jackpot-Betrag	EUR 5.000	EUR 50

Erscheinen 3 Jackpot-Symbole auf den Walzen, wird zufällig einer der oben genannten Jackpots gewonnen. Zusätzlich zum Jackpot-Betrag aus der obigen Tabelle wird ein zusätzlicher Jackpot-Gewinn ausgezahlt, der sich aus allen Red-Tiger-Jackpot-Spielen auf win2day speist. Die Jackpots können durch das Spielen eines der Red-Tiger-Jackpot-Spiele auf win2day zufällig ausgelöst werden. Das kürzeste mögliche Intervall des Hourly Drop Jackpot ist stündlich, es kann aber auch zu längeren Intervallen ohne Auslösung kommen.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 17.497-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 17.497-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 96,05 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnlinien: 25