

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN ELEKTRONISCHE LOTTERIEN RICK AND MORTY STRIKE BACK

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinander- liegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3	Gewinnklasse 4	Gewinnklasse 5
	(2 Symbole)	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)	(6 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
9	-	0,4	0,6	0,8	1
10	-	0,4	0,6	0,8	1
J	-	0,5	0,8	1	1,2
Q	-	0,5	0,8	1	1,2
K	-	0,5	1	1,2	1,5
A	-	0,5	1	1,2	1,5
Charakter rot	0,2	0,6	1,2	1,5	2
Charakter blau	0,2	0,6	1,2	1,5	2
Charakter orange	0,4	0,8	1,5	2	2,5
Charakter lila	0,4	0,8	1,5	2	2,5
Charakter Portal grün	0,5	1	2	2,5	5

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Rick and Morty Strike Back“ auf den Gesamteinsatz. „Rick and Morty Strike Back“ wird mit 4.096 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

Übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Bargeld-Einsammeln-Feature:

Erscheint ein Einsammeln-Symbol gemeinsam mit Bargeld-Symbolen auf den Walzen, werden deren Werte eingesammelt und ausbezahlt. Einsammeln-Symbole können auf den Walzen 1 und 6 landen. Bargeld-Symbole können mit zufälligen Geldwerten oder folgenden Jackpots auf den Walzen erscheinen:

- Minor-Jackpot („Klein“): x20 des Gesamteinsatzes
- Major-Jackpot („Groß“): x200 des Gesamteinsatzes
- Mega-Jackpot („Mega“): x2.500 des Gesamteinsatzes

Bonusspiel:

Landen 3 oder mehr Bonus-Scatter-Symbole auf den Walzen, wird das Bonusspiel ausgelöst. Bei 4 oder mehr Bonus-Scatter-Symbolen werden außerdem folgende Direktgewinne gewährt:

- 4 Bonus-Scatter-Symbole: x20 des Gesamteinsatzes
- 5 Bonus-Scatter-Symbole: x100 des Gesamteinsatzes

- 6 Bonus-Scatter-Symbole: x500 des Gesamteinsatzes

Vor Beginn des Bonusspiels kann der/die Spielteilnehmer:in aus bis zu 4 Bonusrunden auswählen. Dabei stehen die Bonusrunden „Rick-C-137-Spins“ sowie „Morty-Spins“ immer zur Auswahl, während die Bonusrunden „Rick-Prime-Spins“ sowie „Evil-Morty-Spins“ erst ausgewählt werden können, wenn davor zumindest einmal jede der beiden anderen Bonusrunden ausgelöst bzw. gespielt wurde.

Bonusrunden:

Rick-C-137-Spins:

Das Bonusspiel startet mit 8 Rick-C-137-Spins. Während der Rick-C-137-Spins kann zufällig das Rick-C-137-Symbol erscheinen, das zunächst dieselben Auszahlungswerte wie das höchstzahlende Symbol in der Gewinntabelle annimmt („Charakter Portal grün“). Jedes Wild-Symbol, das während der Rick-C-137-Spins erscheint, wird gesammelt. Sobald 3 Wild-Symbole gesammelt wurden, erhöhen sich die Auszahlungswerte des Rick-C-137-Symbols nach dem Zufallsprinzip und es werden zusätzlich 2 weitere Rick-C-137-Spins gewährt. Dieser Vorgang kann sich bis zu maximal 5-mal wiederholen. Erscheinen während der Rick-C-137-Spins 2, 3, 4, 5 bzw. 6 Bonus-Scatter-Symbole auf den Walzen, werden 4, 8, 12, 20 bzw. 30 zusätzliche Rick-C-137-Spins gewährt. Einsammeln- und Bargeld-Symbole können während der Rick-C-137-Spins nicht erscheinen.

Morty-Spins:

Das Bonusspiel startet mit 1 Morty-Spin. Dabei können nur Einsammeln-, Bargeld- und Morty-Multiplier-Symbole auf den Walzen erscheinen. Jedes Mal, wenn ein Morty-Multiplier-Symbol auf den Walzen erscheint, wird der Gewinn aus dem aktuellen Morty-Spin mit dem auf dem Morty-Multiplier-Symbol angezeigten Multiplikator multipliziert. Erscheinen während eines Morty-Spins mehrere Morty-Multiplier-Symbole auf den Walzen, werden die betreffenden Multiplikatoren addiert. Nach dem Morty-Spin wählt der/die Spielteilnehmer:in eines aus 3 Portalen aus, das zufällig „Einsammeln“ oder „Weitere Drehen“ aufdeckt. Wird „Weitere Drehen“ aufgedeckt, wird ein weiterer Morty-Spin gewährt. Wird „Einsammeln“ aufgedeckt, enden die Morty-Spins und der bis dahin gesammelte Gewinn wird gutgeschrieben.

Rick-Prime-Spins:

Das Bonusspiel startet mit 8 Rick-Prime-Spins. Während der Rick-Prime-Spins kann zufällig das Rick-Prime-Symbol erscheinen, das dieselben Auszahlungswerte wie das höchstzahlende Symbol in der Gewinntabelle annimmt („Charakter Portal grün“). Jedes Wild-Symbol, das während der Rick-Prime-Spins erscheint, wird gesammelt. Sobald 3 Wild-Symbole gesammelt wurden, wird das aktuell am niedrigsten zahlende Charakter-Symbol (siehe „Gewinntabelle“) bis zum Ende der Rick-Prime-Spins von den Walzen entfernt (=Rick-Prime-Eliminieren-Funktion) und es werden zusätzlich 2 weitere Rick-Prime-Spins gewährt. Das Symbol „Charakter Portal grün“ kann nicht von den Walzen entfernt werden. Erscheinen während der Rick-Prime-Spins 2, 3, 4, 5 bzw. 6 Bonus-Scatter-Symbole auf den Walzen, werden 4, 8, 12, 20 bzw. 30 zusätzliche Rick-Prime-Spins gewährt. Einsammeln- und Bargeld-Symbole können während der Rick-Prime-Spins nicht erscheinen.

Evil-Morty-Spins:

Das Bonusspiel startet mit 1 Evil-Morty-Spin. Dabei können nur Einsammeln-, Bargeld- und Evil-Morty-Symbole auf den Walzen erscheinen. Jedes Evil-Morty-Symbol, das auf den Walzen erscheint, gewährt zufällig einen der folgenden Modifikatoren für das Bargeld-Einsammeln-Feature:

- „Verstärkung“: Dieser Modifikator wertet zufällige sich aktuell auf den Walzen befindende Bargeld-Symbole auf.
- „Max“: Dieser Modifikator wertet alle sich aktuell auf den Walzen befindenden Bargeld-Symbole auf den höchsten derzeit auf den Walzen vorhandenen Bargeld-Symbol-Wert auf.
- „Sammler“: Bei diesem Modifikator sammelt das Evil-Morty-Symbol alle sich aktuell auf den Walzen befindenden Bargeld-Symbole ein und fügt den eingesammelten Wert anschließend dem Einsammeln-Symbol hinzu.

Nach dem Evil-Morty-Spin wählt der/die Spielteilnehmer:in eines aus 3 Portalen aus, das zufällig „Einsammeln“ oder „Weitere Drehen“ aufdeckt. Wird „Weitere Drehen“ aufgedeckt, wird ein weiterer Evil-Morty-Spin gewährt. Wird „Einsammeln“ aufgedeckt, enden die Evil-Morty-Spins und der bis dahin gesammelte Gewinn wird gutgeschrieben.

Modifikatoren:

Bei jedem beliebigen Spin kann zufällig einer der folgenden Modifikatoren ausgelöst werden:

- „Morty Moolah“: Dieser Modifikator fügt den Walzen zusätzliche Bargeld-Symbole hinzu.
- „Bonus Blast“: Dieser Modifikator fügt den Walzen 1 oder mehr zusätzliche Bonus-Scatter-Symbole hinzu.
- „Cosmic Cash“: Dieser Modifikator wertet zufällige sich aktuell auf den Walzen befindende Bargeld-Symbole auf.
- „Rick Repeat“: Bei diesem Modifikator werden alle sich aktuell auf den Walzen befindende Bargeld-Symbole fixiert, während sich die restlichen Walzen erneut drehen. Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis keine neuen Bargeld-Symbole auf den Walzen erscheinen.
- „Schwifty Add“: Bei diesem Modifikator werden alle sich aktuell auf den Walzen befindenden Bargeld-Symbole bis zu 5-mal von einem Einsammeln-Symbol eingesammelt und ausbezahlt.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 10.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 10.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung:	ca. 95,00 %
Minimaler Gesamteinsatz:	EUR 0,10
Maximaler Gesamteinsatz:	EUR 25,00
Anzahl der Gewinnwege:	4.096