

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
RISE OF OLYMPUS 100**

Gewinntabelle:

Gleiche horizontal oder vertikal miteinander verbundene Symbole	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
Blitz	0,1	0,2	2
Dreizack	0,1	0,2	2
Helm	0,15	0,3	3
Harfe	0,15	0,3	3
Beliebige Kombination**	0,2	0,5	5
Hades (rot)	0,3	1	10
Poseidon (grün)	0,3	1	10
Zeus (blau)	0,3	1	10
Joker (Wild)	1	2	50

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Rise of Olympus 100“ auf den Gesamteinsatz.

**Beliebige Kombination aus folgenden Symbolen: „Hades (rot)“, „Poseidon (grün)“, „Zeus (blau)“

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, die horizontal oder vertikal miteinander verbunden sind, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt.

An einer Gewinnkombination beteiligte Symbole werden nach Auszahlung vom Display entfernt, während sich die restlichen Symbole zum Ende des Displays bewegen (= Tumble). Die leeren Positionen werden nicht durch neue herunterfallende Symbole ersetzt. Nach jedem Tumble erhöht sich ein mit x1 beginnender Gewinnmultiplikator um den Faktor 1. Der aktuelle Gewinnmultiplikator wird auf alle Gewinnkombinationen nach einem Tumble angewandt. Am Ende eines jeden Spins wird der Gewinnmultiplikator wieder auf x1 zurückgesetzt.

Das Wild-Symbol „Joker“ ersetzt jedes andere oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination. Nach einer Gewinnkombination, die aus 3 Symbolen besteht, wird an zentraler Position dieser Kombination ein Wild-Symbol „Joker“ platziert.

Hand Gottes:

Sind während des Basisspiels Götter-Symbole („Hades (rot)“, „Poseidon (grün)“, „Zeus (blau)“) Teil einer Gewinnkombination, wird eine Sammelanzeige links neben dem Display befüllt. Dabei befüllt eine Kombination aus 3 Götter-Symbolen 1 Abschnitt, eine Kombination aus 4 Götter-Symbolen 2 Abschnitte und eine Kombination aus 5 Götter-Symbolen 3 Abschnitte der Sammelanzeige. Wurden alle 3 Abschnitte und somit die gesamte Sammelanzeige befüllt, wird ein kostenloser Spin gewährt und der aktuelle Gewinnmultiplikator zurückgesetzt. Jedes Mal, wenn nach einem Tumble keine

Gewinnkombination mehr entsteht, wird eine Götter-Fähigkeit ausgelöst (= Zorn des Olymp). Dieser Vorgang endet, wenn alle 3 Götter-Fähigkeiten in folgender Reihenfolge angewandt wurden:

- Hades: Alle Instanzen eines zufälligen Symbols werden durch ein zufälliges anderes Symbol ersetzt.
- Poseidon: Bis zu 2 Wild-Symbole „Joker“ werden zufällig den Walzen hinzugefügt.
- Zeus: Alle Instanzen zweier zufälliger Symbole werden von den Walzen entfernt.

Einzelne Götter-Fähigkeiten können während des Basisspiels jederzeit zufällig nach einem Spin ohne Gewinn ausgelöst werden.

Free-Spins-Feature:

Verbleiben während des Basisspiels ausschließlich Wild-Symbole „Joker“ auf den Walzen und werden diese durch den Gott neben dem Display entfernt, wird das Free-Spins-Feature ausgelöst. Vor Beginn des Features kann aus 3 Feature-Optionen (Hades, Poseidon oder Zeus) gewählt werden, dabei ist die Götter-Fähigkeit des jeweiligen Gottes während des gesamten Features aktiv und wird bei jedem Free Spin ohne Gewinn ausgelöst:

- Wird Hades gewählt, werden 4 Free Spins gewährt.
- Wird Poseidon gewählt, werden 5 Free Spins gewährt.
- Wird Zeus gewählt, werden 8 Free Spins gewährt.

Wird die Sammelanzeige links neben dem Display während des Features vollständig befüllt (nach denselben Regeln wie unter „Hand Gottes“ beschrieben), werden je nach Feature-Option weitere Free Spins gewährt:

- Hades: 4 zusätzliche Free Spins
- Poseidon: 3 zusätzliche Free Spins
- Zeus: 2 zusätzliche Free Spins

Es werden maximal 100 Free Spins gewährt. Der Zorn des Olymp wird während des Free-Spins-Features nicht ausgelöst.

Während der Free Spins wird der Gesamtmultiplikator durch Tumbles nicht nach jedem Spin zurückgesetzt und kann so bis zu einem Maximum von x100 ansteigen. Wurden während des Features alle Symbole vom Display entfernt, wird der aktuelle Gewinnmultiplikator auf das 50-Fache des gewählten Gesamteinsatzes angewandt und der daraus resultierende Betrag ausbezahlt.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 15.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 15.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,20 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 15,00