ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
ROBIN – SHERWOOD MARAUDERS

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	**Gewinnklasse 1** (3 Symbole)	**Gewinnklasse 2** (4 Symbole)	**Gewinnklasse 3** (5 Symbole)	**Gewinnklasse 4** (6 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	**Einsatz* x Faktor**	**Einsatz* x Faktor**	**Einsatz* x Faktor**
Kreuz	0,10	0,20	0,40	0,50
Karo	0,10	0,20	0,40	0,50
Herz	0,10	0,20	0,40	0,50
Pik	0,10	0,20	0,40	0,50
Keule	0,20	0,30	0,50	0,80
Gitarre	0,20	0,40	0,50	0,80
Pfeile	0,30	0,50	0,60	0,90
Schwerter	0,30	0,50	0,60	0,90
Sheriff	0,30	1,00	1,50	3,00
Robin	0,40	1,20	2,50	4,00

*„Einsatz" bezieht sich bei „Robin – Sherwood Marauders" auf den Gesamteinsatz. „Robin – Sherwood Marauders" wird mit 4.096 Gewinnwegen gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung").

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole auf nebeneinanderliegenden Walzen, von ganz links beginnend, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg wird gewertet und ausbezahlt.

An einer Gewinnkombination beteiligte Symbole verschwinden nach Auszahlung von den Walzen und werden durch von oben herabfallende Symbole ersetzt (= Tumble-Feature). Nach jedem Tumble erhöht sich ein mit x1 beginnender Gewinnmultiplikator um den Faktor 1. Der aktuelle Gewinnmultiplikator wird auf alle Gewinnkombinationen nach einem Tumble angewandt. Am Ende eines jeden Spins wird der Gewinnmultiplikator wieder auf x1 zurückgesetzt.

Wild-Symbole ersetzen jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Free-Spins-Feature:

3, 4, 5 bzw. 6 Scatter-Symbole lösen 10, 12, 14 bzw. 16 Free Spins aus. Landen nur 1 oder 2 Scatter-Symbole auf den Walzen, wird für jedes Scatter-Symbol jeweils 1 Punkt einer sich unterhalb des Displays befindenden Sammelanzeige hinzugefügt. Wurden insgesamt 670 Punkte gesammelt, werden 10 Super-Free-Spins ausgelöst (siehe „Super-Free-Spins"). Der Sammelstand gilt für die jeweilige Einsatzklasse.

Free Spins:

Während der Free Spins expandieren Wild-Symbole über die gesamte Walze, auf der sie erscheinen.

Super-Free-Spins:

Während der Super-Free-Spins kann der Gewinnmultiplikator im Rahmen des Tumble-Features bei einem zufälligen höheren Wert als x1 beginnen und es landen mehr expandierende Wild-Symbole auf den Walzen.

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 20.000-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 94,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00

Anzahl der Gewinnwege: 4.096