

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
SCROOGE**

Gewinntabelle:

Anzahl gleicher horizontal und/oder vertikal aneinander- grenzender Symbole	J	Q	K	A	Uhr	Truthahn	Waage
	Einsatz x Faktor						
3	0,1	0,1	0,1	0,1	1	1,5	2
4	0,2	0,2	0,2	0,2	1,5	2	5
5	0,5	0,5	0,5	0,5	2	5	10
6	1	1	1	1	5	10	15
7	1,5	1,5	1,5	1,5	10	15	20
8	2	2	2	2	15	20	30
9	5	5	5	5	20	30	50
10	10	10	10	10	30	50	100
11	15	15	15	15	50	100	200
12	20	30	40	50	100	200	5.000

3 oder mehr gleiche horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzende Symbole stellen eine Gewinnkombination (Cluster) dar. Wird eine Gewinnkombination erzielt, verschwinden die am Gewinn beteiligten Symbole vom Display und die entstandenen Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von oben geschlossen. Wird erneut eine Gewinnkombination erzielt, wiederholt sich dieser Ablauf.

Scrooge-Symbol: Erscheint ein Scrooge-Symbol in der Mitte des Displays, aktiviert dieses jedes Feature-Symbol (Sofortgewinn-Symbol, Freispiel-Symbol und Bonus-Symbol), das in derselben Spielrunde am Display erscheint. Zusätzlich fungiert das Scrooge-Symbol als Wild-Symbol und ersetzt als solches jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Sofortgewinn: Das Sofortgewinn-Symbol gewährt den angezeigten zufälligen Geldwert, sofern in derselben Spielrunde das Scrooge-Symbol erscheint. Erscheinen mehrere Sofortgewinn-Symbole am Display, werden diese bis zu einem maximalen Geldwert des 250-fachen Einsatzes gewährt.

Freispiele: Erscheint in derselben Spielrunde das Freispiel-Symbol gemeinsam mit dem Scrooge-Symbol, werden 10 Freispiele ausgelöst.

Bonusspiel: Erscheint in derselben Spielrunde das Bonus-Symbol gemeinsam mit dem Scrooge-Symbol, wird das Bonusspiel ausgelöst. Im Bonusspiel erscheinen 5 Spalten mit jeweils 4 Reihen und darüber abgebildeten Multiplikator-Sammelanzeigen, die alle bei x1 beginnen. Der Spielteilnehmer hat nun 3 Versuche, um möglichst viele Symbole (Münze oder Geschenk) aufzudecken.

Innerhalb der Spalten können folgende Symbole aufgedeckt werden:

„+?“ (Münze): Der Multiplikator dieser Spalte wird um die ausgewiesene Zahl erhöht.

„?X“ (Münze): Der Multiplikator dieser Spalte wird mit dem ausgewiesenen Faktor multipliziert.

„+?“ (Geschenk): Die Multiplikatoren aller Spalten werden um die ausgewiesene Zahl erhöht.

„?X“ (Geschenk): Die Multiplikatoren aller Spalten werden mit dem ausgewiesenen Faktor multipliziert.

Wird innerhalb eines Versuchs ein beliebiges Symbol aufgedeckt, werden alle Versuche auf 3 zurückgesetzt. Erscheint kein Symbol, wird ein Versuch abgezogen. Sind keine Versuche mehr übrig, endet das Bonusspiel und die gesammelten Multiplikatoren oberhalb einer jeden Spalte werden addiert, mit dem gespielten Einsatz multipliziert und der daraus resultierende Betrag gutgeschrieben.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,10

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00