

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
SHERIFF'S STICKY CASH**

Gewinntabelle:

Anzahl gleicher horizontal und/oder vertikal aneinander- grenzender Symbole	Herz	Karo	Pik	Kreuz	Hufeisen	Nugget	Barren	Häftling
	Einsatz x Faktor							
3	0,20	0,20	0,40	0,40	0,80	1	1,20	2
4	0,40	0,40	0,80	0,80	1,60	2	2,40	4
5	0,60	0,60	1,20	1,20	2,40	3	3,60	6
6	0,80	0,80	1,60	1,60	3,20	4	4,80	8
7	1	1	2	2	4	5	6	10
8	1,40	1,40	2,80	2,80	5,60	7	8,40	14
9	2	2	4	4	8	10	12	20
10	3	3	6	6	12	15	18	30
11	4	4	8	8	16	20	24	40
12	5	5	10	10	20	25	30	50
13	6	6	12	12	24	30	36	60
14	7	7	14	14	28	35	42	70
15	8	8	16	16	32	40	48	80
16	9	9	18	18	36	45	54	90
17	10	10	20	20	40	50	60	100
18	11	11	22	22	44	55	66	110
19	12	12	24	24	48	60	72	120
20	15	15	30	30	60	75	90	150

3 oder mehr gleiche horizontal und/oder vertikal aneinandergrenzende Symbole stellen eine Gewinnkombination (Cluster) dar. Nur die höchste Gewinnkombination wird ausbezahlt. Nach jedem Spin werden die an einer Gewinnkombination beteiligten Symbole fixiert und es wird ein Respin ausgelöst. Bonus-Symbole werden ebenfalls auf ihren Positionen fixiert, sofern eine Gewinnkombination gebildet wurde. Es werden so lange Respins gewährt, bis keine neuen Gewinnkombinationen bzw. Ergänzungen zu bestehenden Gewinnkombinationen gebildet werden können.

Das Wild-Symbol ersetzt alle oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination.

Wild-Multiplikator- und Extra-Reihe-Feature:

Erscheint auf dem Display das Sheriff-Symbol, wird zufällig das Wild-Multiplikator- und/oder das Extra-Reihe-Feature ausgelöst. Wurde das Wild-Multiplikator-Feature ausgelöst, tritt an die Stelle des Sheriff-Symbols ein Wild-Symbol, das für die aktuelle Spielrunde auf den Walzen verbleibt. Es erfolgt ein Respin und das Wild-Symbol erhält einen Multiplikator von 2x, der sich mit jedem weiteren Respin um den Faktor 1 erhöht. Am Ende der Spielrunde wird jeder Clustergewinn, an welchem das Wild-Symbol beteiligt ist, mit seinem aktuellen Multiplikator multipliziert.

Ganz unten auf den Walzen befindet sich eine zusätzliche gesperrte Reihe, die bei Erscheinen des Sheriff-Symbols für die aktuelle Spielrunde zufällig aktiviert werden kann (= Extra-Reihe-Feature).

Bonusspiel:

3 Bonussymbole lösen das Bonusspiel aus. Am Display erscheinen 15 Felder, die zufällige Geldbeträge, Wild-Symbole oder Jackpot-Symbole (Bronze, Silber, Gold) enthalten. Wird derselbe Geldbetrag 3-mal aufgedeckt, wird dieser Betrag einmal gewonnen und das Bonusspiel beendet. Befinden sich bereits 2 gleiche Geldbeträge am Display und wird zusätzlich ein Wild-Symbol aufgedeckt, ersetzt dieses den fehlenden Geldbetrag. Werden 3 gleiche Jackpot-Symbole aufgedeckt, gewinnt der/die Spielteilnehmer:in den jeweiligen Jackpot einmal und das Bonusspiel wird beendet. Wild-Symbole können keine Jackpot-Symbole ersetzen. Die Jackpot-Gewinne ergeben sich aus der Multiplikation des Einsatzes mit folgenden Faktoren:

- Bronze-Jackpot: 250x
- Silber-Jackpot: 1.000x
- Gold-Jackpot: 5.000x

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00