

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN  
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN  
SPLISH&SPLASH™**

**Gewinntabelle:**

<b>Sammelanzeigen</b>	<b>Einsatz x Faktor</b>
Kugelfisch	10.000
Weißer Fisch	100
Grüner Fisch	20
Blauer Fisch	10
Lila Muschel	5
Pinke Muschel	3
Blaue Muschel	2
Kleeblatt	1

Das Ziel von „Splish&Splash™“ besteht darin, Cluster aus mindestens 3 gleichen vertikal und/oder horizontal aneinandergrenzenden Symbolen zu bilden. Cluster können gebildet werden, indem durch das Klicken auf eine der 4 Muscheln am unteren Rand des Displays alle Symbole aus der jeweiligen vertikalen Reihe entfernt und durch neue Symbole ersetzt werden. Dem Spielteilnehmer werden dafür 9 Züge gewährt. Für jedes gebildete Cluster wird die Sammelanzeige des dazugehörigen Symbols entsprechend der Symbol-Anzahl der jeweiligen Cluster-Kombination befüllt. Wird ein Cluster gebildet, verschwinden die an der Kombination beteiligten Symbole vom Display und die entstandenen Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von unten geschlossen. Im Spielverlauf können auch zufällige Symbole, die sich im Umfeld eines Clusters befinden, vom Display mitentfernt werden. Diese zufälligen Symbole werden ebenfalls zu der dazugehörigen Sammelanzeige hinzugefügt. Wird erneut ein Cluster gebildet, wiederholt sich dieser Vorgang. Wurde eine Sammelanzeige zur Gänze mit 10 Symbolen befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gutgeschrieben. Zu Beginn einer Spielrunde können zufällige Sammelanzeigen bereits teilweise befüllt werden.

**Krabbenkönig-Bonusspiel:** 3 Krabbenkönige während einer Spielrunde lösen das Bonusspiel aus. Am Display erscheinen 10 Luftblasen, die verschiedene Symbole mit zufälligen Geldbeträgen enthalten. Wird dasselbe Symbol mindestens 3-mal aufgedeckt, werden die darauf angezeigten Beträge addiert und gutgeschrieben. Zusätzlich gewährt jedes aufgedeckte Krabbenkönig-Symbol den darauf angezeigten Betrag.

### **Einsatz und Ausschüttung:**

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 77,00 %

Einsatzklassen:

EUR	5,00
EUR	3,00
EUR	2,00
EUR	1,00
EUR	0,50