

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
SUPER CASH BOLT**

Gewinntabelle:

| Sammelanzeigen | Einsatz x Faktor |
|-----------------------|-------------------------|
| „7“ (blau) | 10.000 |
| Glocke (orange) | 100 |
| Melone (grün) | 20 |
| Traube (lila) | 4 |
| Kirsche (rot) | 2 |
| Zitrone (gelb) | 1 |

Das Ziel von „Super Cash Bolt“ besteht darin, mittels eines Walzensets übereinstimmende Symbole für die Vervollständigung einer Sammelanzeige zu erspielen. Dem/der Spielteilnehmer:in stehen dazu 5 Spins auf einem Walzenset zur Verfügung.

Das Walzenset besteht aus einer Buchstabenwalze mit Buchstaben von A–I sowie aus einer Zahlenwalze mit Zahlen von 1–6. Nach jedem Spin stoppen die Walzen jeweils auf einem Buchstaben bzw. auf einer Zahl, die gemeinsam Koordinaten bilden. Neben dem Walzenset befindet sich ein Raster mit 54 Feldern, die Gewinnsymbole, Preissymbole, Bonussymbole oder Blitzsymbole enthalten können. Das Raster ist entsprechend dem Walzenset vertikal in die Buchstaben A–I und horizontal in die Zahlen 1–6 unterteilt. Wurden mittels eines Spins die Koordinaten am Walzenset ermittelt, wird das Symbol auf dem entsprechenden Rasterfeld sowie alle horizontal und/oder vertikal damit verbundenen übereinstimmenden Symbole eingesammelt und der korrespondierenden Sammelanzeige hinzugefügt. Enthält das ermittelte Rasterfeld ein Blitzsymbol, werden alle an das Blitzsymbol angrenzenden Symbole eingesammelt und den korrespondierenden Sammelanzeigen hinzugefügt. Die entstandenen Lücken werden durch bestehende sowie neue Symbole von oben geschlossen.

Wurde eine Sammelanzeige zur Gänze mit Gewinnsymbolen befüllt, wird ein Gewinn laut Gewinntabelle gutgeschrieben. Die folgende Anzahl an Gewinnsymbolen ist notwendig, um einen Gewinn laut Gewinntabelle zu erzielen:

Sammelanzeige Zitrone: 9 gesammelte Gewinnsymbole
Sammelanzeige Kirsche: 9 gesammelte Gewinnsymbole
Sammelanzeige Traube: 11 gesammelte Gewinnsymbole
Sammelanzeige Melone: 11 gesammelte Gewinnsymbole
Sammelanzeige Glocke: 13 gesammelte Gewinnsymbole
Sammelanzeige „7“: 13 gesammelte Gewinnsymbole

Das Spiel endet, wenn keine Spins mehr übrig sind. Pro Spiel kann jede Sammelanzeige nur einmal vervollständigt und der daraus resultierende Betrag nur einmal gewonnen werden.

Bonusspiel:

Wurde die Bonusspiel-Sammelanzeige zur Gänze mit 6 Bonussymbolen befüllt, wird das Bonusspiel ausgelöst. Wurden mehr als 6 Bonussymbole für die Bonusspiel-Sammelanzeige erzielt, werden die überschüssigen Bonussymbole nach der Aktivierung des Bonusspiels der Sammelanzeige hinzugefügt und für den nächsten Spin gespeichert.

Das Bonusspiel wird mit 3 Boards gespielt, die jeweils 6 verdeckte Bonussymbole enthalten. Der/die Spielteilnehmer:in wählt eines der Boards aus, um dessen Bonussymbole aufzudecken und dadurch zufällige Upgrades zu enthüllen. Wurden zwei identische Bonussymbole aufgedeckt, werden sie vom Board entfernt und das auf dem Bonussymbol ausgewiesene Upgrade wird gewährt. Alle übrigen aufgedeckten Bonussymbole verbleiben auf dem Board und der aktuelle Zwischenstand wird für das nächste Bonusspiel gespeichert. Wird das Bonusspiel erneut ausgelöst und ein weiteres Board enthüllt, können dessen Bonussymbole mit zuvor aufgedeckten identischen Bonussymbolen von einem anderen Board Paare bilden und somit ein Upgrade auslösen. Folgende Upgrades sind möglich:

Extra-Spins: Dem/der Spielteilnehmer:in werden ein oder mehrere zusätzliche Spins gewährt.

Preis-Boost: Die auf den Sammelanzeigen (mit Ausnahme von „7“) ausgewiesenen möglichen Gewinne werden um 50 % (des Gewinnbetrags gemäß Gewinntabelle) erhöht.

Super-Row: Alle Symbole einer zufälligen horizontalen Rasterreihe werden eingesammelt und den jeweiligen Sammelanzeigen hinzugefügt. Befindet sich ein Blitzsymbol in der ausgewählten Reihe, werden die an das Blitzsymbol angrenzenden Symbole ebenfalls eingesammelt und den jeweiligen Sammelanzeigen hinzugefügt.

Gewinnsymbol-Boost: Entsprechend dem auf dem Bonussymbol abgebildeten Gewinnssymbol bzw. Preissymbol werden der korrespondierenden Sammelanzeige 2, 3, 4, 5 oder 6 Gewinnssymbole bzw. Preissymbole hinzugefügt.

Raster-Boost: Zufällige Symbole auf einem oder mehreren Rasterfeldern werden verdoppelt.

Preisspiel:

Wurde die Preisspiel-Sammelanzeige vollständig mit 6 Preissymbolen befüllt, wird das Preisspiel ausgelöst. Dabei werden alle Symbole auf dem Raster durch Sofortgewinnsymbole mit Werten in der Höhe des 0,5- bis 30-fachen Gesamteinsatzes, durch Blitzsymbole und durch Symbole mit der Aufschrift „Gewinn“ ersetzt. Wurden mittels eines Spins die Koordinaten am Walzenset ermittelt, wird der Wert des Sofortgewinnsymbols auf dem entsprechenden Rasterfeld zusammen mit den horizontal und/oder vertikal angrenzenden übereinstimmenden Werten eingesammelt und dem Gesamtgewinn hinzugefügt. Befindet sich am ermittelten Rasterfeld ein Blitzsymbol, werden alle daran angrenzenden Werte eingesammelt und zum Gesamtgewinn hinzugefügt. Dieser Vorgang wiederholt sich so lange, bis das ermittelte Rasterfeld ein Symbol mit der Aufschrift „Gewinn“ aufweist. In diesem Fall endet das Preisspiel und der Gesamtgewinn wird am Ende des Spiels ausbezahlt.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 80,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,50

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 10,00