

ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
THE GRAND HEIST HOLD&CASH

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
	(3 Symbole)	(4 Symbole)	(5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
J	5	10	30
Q	5	12	40
K	5	15	50
A	10	20	75
Waffe	20	40	160
Bombe	30	60	240
Frau (grün)	35	80	320
Mann (rot)	40	100	400
Wild	100	250	2.500

* „Einsatz“ bezieht sich bei „The Grand Heist Hold&Cash“ auf die gewählte Einsatzklasse pro Gewinnlinie, unabhängig von der Anzahl der gespielten Gewinnlinien. Der Gesamteinsatz berechnet sich durch die gewählte Einsatzklasse mal der Anzahl an gespielten Gewinnlinien. „The Grand Heist Hold&Cash“ wird mit 20 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt jedes andere oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Direktgewinne:

Auf den ersten 4 Walzen können Goldbarren-Symbole erscheinen und einen zufälligen Geldwert zwischen dem 0,2- und 50-Fachen des Gesamteinsatzes annehmen. Mögliche Werte sind das 0,2-, 0,4-, 0,6-, 0,8-, 1-, 1,2-, 1,4-, 1,6-, 1,8-, 2-, 3-, 4-, 5-, 7-, 10-, 20-, 30-, 40- oder 50-Fache des Gesamteinsatzes. Wenn gleichzeitig auf Walze 5 ein Goldtaschen-Symbol erscheint, werden alle Geldwerte der Goldbarren-Symbole addiert und ausbezahlt. Erscheint das Goldtaschen-Symbol und es befinden sich aber keine Goldbarren-Symbole auf dem Display, wird ein Bonus-Spin ausgelöst. Für den Bonus-Spin bleibt die gesamte Walze, auf der sich das Goldtaschen-Symbol befindet, auf ihrer Position.

Gold-Multiplikator:

Der Gold-Multiplikator befindet sich links oben am Display und startet mit dem Wert x1. Mit jedem 1UP-Symbol am Display erhöht sich der Gold-Multiplikator um 1. Erscheinen in

einem Spin gleichzeitig Goldbarren-Symbole sowie Goldtaschen-Symbole (siehe „Direktgewinne“), werden alle eingesammelten Geldwerte mit dem aktuellen Wert des Gold-Multiplikators multipliziert und ausbezahlt. Der Gold-Multiplikator kommt sowohl im Basisspiel als auch im Hold-&-Cash-Feature zum Einsatz. Im Basisspiel kann der Gold-Multiplikator maximal auf bis zu x10 ansteigen. Im Hold-&-Cash-Feature kommt ein Super-Gold-Multiplikator zum Einsatz, der auf bis zu x15 ansteigen kann. Nach Anwendung wird der Multiplikatorwert jedes Mal auf x1 zurückgesetzt. Sammelstände werden pro Einsatzklasse gespeichert und gehen bei einem Einsatzwechsel nicht verloren.

Hold-&-Cash-Feature:

3 Bonus-Symbole lösen das Hold-&-Cash-Feature aus. Bonus-Symbole können nur im Basisspiel und nur auf den Walzen 1, 3 und 5 erscheinen. Wird das Feature ausgelöst, verbleiben die 3 Bonus-Symbole auf ihren Positionen und verwandeln sich in Goldbarren-Symbole mit zufälligem Geldwert zwischen dem 0,2- und 50-Fachen des Gesamteinsatzes. Mögliche Werte sind das 0,2-, 0,4-, 0,6-, 0,8-, 1-, 1,2-, 1,4-, 1,6-, 1,8-, 2-, 3-, 4-, 5-, 7-, 10-, 20-, 30-, 40- oder 50-Fache des Gesamteinsatzes. Der aktuelle Wert des Gold-Multiplikators im Basisspiel wird auf den Super-Gold-Multiplikator im Hold-&-Cash-Feature übertragen. Während des Features können folgende Symbole erscheinen:

Goldbarren-Symbole: nehmen einen zufälligen Geldwert zwischen dem 0,2- und 50-Fachen des Gesamteinsatzes an. Mögliche Werte sind das 0,2-, 0,4-, 0,6-, 0,8-, 1-, 1,2-, 1,4-, 1,6-, 1,8-, 2-, 3-, 4-, 5-, 7-, 10-, 20-, 30-, 40- oder 50-Fache des Gesamteinsatzes.

1UP-Symbole: erhöhen den Gold-Multiplikator jeweils um 1 bis maximal 15. Nach Anwendung verschwinden 1UP-Symbole wieder vom Display.

x2-Symbole (Multiplikator-Booster): multiplizieren jeden Geldwert am Display x2. Nach Anwendung verschwinden x2-Symbole wieder vom Display.

+1-Symbole (Upgrade-Booster): Jeder Geldwert am Display wird jeweils 1x um den Gesamteinsatz erhöht. Nach Anwendung verschwinden +1-Symbole wieder vom Display.

Super-Goldtasche: kopiert und sammelt nach Ende des Spins alle am Display befindlichen Goldbarren-Symbole und verwandelt sich anschließend selbst in ein Goldbarren-Symbol mit einem Geldwert in Höhe der gesammelten Goldbarren.

Das Feature startet mit 3 Hold-&-Cash-Spins. Bei jedem Erscheinen eines beliebigen Symbols wird die Anzahl der Hold-&-Cash-Spins wieder auf 3 zurückgesetzt. Das Hold-&-Cash-Feature endet, sobald keine Spins mehr übrig sind oder das gesamte Display mit Goldbarren-Symbolen befüllt ist. Am Ende werden alle Goldbarren-Symbole eingesammelt und mit dem aktuellen Gold-Multiplikator multipliziert. Endet das Feature, indem das gesamte Display mit Goldbarren-Symbolen befüllt ist, wird der Hold-&-Cash-Doppelbonus gewährt und der erzielte Gesamtgewinn verdoppelt und ausbezahlt.

€€€-Jackpot:

Bei 3 Jackpot-Symbolen (goldenes €-Zeichen) auf einer Gewinnlinie (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend) wird der €€€-Jackpot gewonnen. Die Gewinnhöhe ist abhängig vom jeweiligen Jackpot-Stand und dem geleisteten Einsatz. Die Gewinnverteilung des Jackpots ist wie folgt:

Einsatzhöhe	€ 0,01	€ 0,02	€ 0,03	€ 0,04	€ 0,05	€ 0,10	€ 0,25	€ 0,50	€ 0,75	€ 1,00
Gewinn in % des jeweiligen Jackpot-Standes	1 %	2 %	3 %	4 %	5 %	10 %	25 %	50 %	75 %	100 %

Der Höchstgewinnbetrag ist auf das 12.500-Fache des Gesamteinsatzes limitiert. Falls ein Gewinn das 12.500-Fache des Gesamteinsatzes erreicht, wird die Runde beendet, der Gewinn ausbezahlt und alle verbleibenden Features verfallen. €€€-Jackpot-Gewinne sind hiervon ausgenommen.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,17 %

Einsatzklassen pro Gewinnlinie: EUR 1,00
EUR 0,75
EUR 0,50
EUR 0,25
EUR 0,10
EUR 0,05
EUR 0,04
EUR 0,03
EUR 0,02
EUR 0,01

Anzahl fixer Gewinnlinien: 20