

**ERGÄNZUNGSSPIELBEDINGUNGEN
ELEKTRONISCHE LOTTERIEN
THREE BANDITS: SHOOT 'N' SPIN BUY BONUS**

Gewinntabelle:

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend, nebeneinanderliegend)	Gewinnklasse 1 (3 Symbole)	Gewinnklasse 2 (4 Symbole)	Gewinnklasse 3 (5 Symbole)
	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor	Einsatz* x Faktor
10	0,10	0,50	1,00
J	0,10	0,50	1,00
Q	0,25	0,75	1,25
K	0,25	0,75	1,25
A	0,40	1,00	1,50
Dynamite Dan (blau)	0,50	2,50	5,00
Lockpicker Luke (grün)	0,50	2,50	5,00
Killer Kate (golden)	1,50	3,75	10,00
Wild	2,50	5,00	20,00

*„Einsatz“ bezieht sich bei „Three Bandits: Shoot 'n' Spin Buy Bonus“ auf den Gesamteinsatz. „Three Bandits: Shoot 'n' Spin Buy Bonus“ wird mit 20 fixen Gewinnlinien gespielt (siehe „Einsatz und Ausschüttung“).

Symbole:

3 oder mehr übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und nebeneinanderliegend, auf einer oder mehreren Gewinnlinien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird nach Abschluss eines Spins gewertet und ausbezahlt.

Das Wild-Symbol ersetzt jedes oben angeführte Gewinnsymbol für die Bildung einer Gewinnkombination.

Freispiele mit Tresor-Features:

Jedes Mal, wenn ein rotes, blaues oder grünes Dollar-Symbol auf den Walzen landet, können zufällig 10 Freispiele mit dem dazugehörigen Tresor-Feature ausgelöst werden. Wurden mehrere Tresor-Features gleichzeitig ausgelöst, werden diese miteinander kombiniert. Folgende Tresor-Features sind möglich:

Shoot-'n'-Spin-Feature:

Durch das rote Dollar-Symbol kann der rote Tresor oberhalb der Walzen aktiviert und so das Shoot-'n'-Spin-Feature ausgelöst werden. Während des Shoot-'n'-Spin-Features können nur Ziel-Symbole oder leere Felder auf dem Spielfeld landen. Ziel-Symbole können mit Werten in der Höhe des 0,25-, 0,5-, 0,75-, 1-, 1,5-, 2-, 2,5-, 3-, 4-, 5-, 6-, 7-, 8-, 10-, 15-, 20-, 25-, 50-, 75- oder 100-Fachen des Gesamteinsatzes erscheinen. Links neben dem Spielfeld befindet sich eine Extra-Walze, auf der nur silberne Patronen, Trommeln

oder leere Felder landen können. Jede silberne Patrone, die in einem Freispiel auf der Extra-Walze landet, wird eingesammelt und anschließend auf ein Ziel-Symbol am Spielfeld geschossen. Wird ein Ziel-Symbol getroffen, wird sein Wert eingesammelt und dem Feature-Gewinn hinzugefügt. Jede Trommel, die in einem Freispiel auf der Extra-Walze landet, beinhaltet 5 silberne Patronen, die eingesammelt und anschließend auf Ziel-Symbole am Spielfeld geschossen werden.

Erscheinen in einem Freispiel weniger silberne Patronen als Ziel-Symbole, treffen die silbernen Patronen zufällig ausgewählte Ziel-Symbole. Entspricht die Anzahl der silbernen Patronen jener der Ziel-Symbole, wird jedes Ziel-Symbol einmal getroffen. Gibt es mehr silberne Patronen als Ziel-Symbole, wird jedes Ziel-Symbol einmal getroffen und anschließend in derselben Reihenfolge erneut auf die Ziel-Symbole geschossen, bis keine silbernen Patronen mehr übrig sind. Am Ende der Freispiele wird der gesammelte Feature-Gewinn ausbezahlt.

Zusätzliche Zielprämie: Wurden während der Freispiele mindestens 25 bzw. 30 Ziel-Symbole durch silberne Patronen getroffen, wird zusätzlich das 5- bzw. 100-Fache des Gesamteinsatzes gewährt. Dabei wird nur der erste Treffer auf jedes Ziel-Symbol gezählt. Jeder weitere Treffer auf dasselbe Ziel-Symbol wird nicht zum Zähler der Zielprämie gezählt.

Jackpot-Spin-Feature:

Durch das blaue Dollar-Symbol kann der blaue Tresor oberhalb der Walzen aktiviert und so das Jackpot-Spin-Feature ausgelöst werden. Während des Jackpot-Spin-Features können nur Mini-, Minor-, Maxi-, Major- und Grand-Jackpot-Schlüssel-Symbole oder leere Felder auf dem Spielfeld landen. Wurden 5 gleiche Jackpot-Schlüssel-Symbole gesammelt, öffnet sich das jeweilige Jackpot-Schließfach oberhalb der Walzen und es wird der dazugehörige Jackpot einmal gewonnen:

Mini-Jackpot: 5x Gesamteinsatz

Minor-Jackpot: 10x Gesamteinsatz

Maxi-Jackpot: 50x Gesamteinsatz

Major-Jackpot: 500x Gesamteinsatz

Grand-Jackpot: 2.000x Gesamteinsatz

Nachdem ein Jackpot gewonnen bzw. ein Jackpot-Schließfach geöffnet wurde, wird dieses wieder geschlossen. Danach kann derselbe Jackpot noch einmal gewonnen werden, sofern die notwendige Anzahl entsprechender Jackpot-Schlüssel-Symbole erneut gesammelt wird.

Jackpot-Gewinne werden in einer Feature-Gewinn-Anzeige unterhalb des Spielfeldes gesammelt und am Ende der Freispiele ausbezahlt.

Skelettschlüssel: Landet ein Skelettschlüssel auf den Walzen, wird die aktuelle Anzahl an benötigten Jackpot-Schlüssel-Symbolen für jedes Jackpot-Schließfach um 1 reduziert.

Multiplikator-Feature:

Durch das grüne Dollar-Symbol kann der grüne Tresor oberhalb der Walzen aktiviert und so das Multiplikator-Feature ausgelöst werden. Rechts neben dem Spielfeld befindet sich eine Extra-Walze, auf der nur goldene Patronen oder leere Felder landen können. Jede

goldene Patrone, die in einem Freispiel auf der Extra-Walze landet, wird eingesammelt und anschließend auf das Spielfeld geschossen. Jedes Gewinnsymbol, das von einer goldenen Patrone getroffen wird, verwandelt sich anschließend in ein Wild-Symbol. Dabei kann jedes Gewinnsymbol nur einmal von einer goldenen Patrone getroffen werden. Goldene Patronen können einen Multiplikator von x2 oder x3 enthalten. Wird ein Wild-Symbol von einer goldenen Patrone mit Multiplikator getroffen, wird das jeweilige Wild-Symbol mit einem um den Faktor 1 höheren Multiplikator als die goldene Patrone versehen. Wird ein Gewinnsymbol von einer goldenen Patrone mit Multiplikator getroffen, wird das dadurch entstandene Wild-Symbol mit dem Multiplikator der goldenen Patrone versehen. Der Multiplikator eines Wild-Symbols wird auf alle Gewinne angewandt, an denen das jeweilige Wild-Symbol beteiligt ist. Sind mehrere Wild-Symbole mit Multiplikator an derselben Gewinnkombination beteiligt, werden ihre Multiplikatoren multipliziert. Am Ende der Freispiele wird der gesammelte Feature-Gewinn ausbezahlt.

Sind das Shoot-'n'-Spin-Feature und das Multiplikator-Feature gleichzeitig aktiv, erscheinen die goldenen Patronen zufällig mit einem x2- oder x3-Multiplikator und werden auf Ziel-Symbole geschossen, deren Werte mit dem Multiplikator der jeweiligen goldenen Patrone multipliziert bzw. erhöht werden. Gewinnsymbole können in dieser Kombination nicht auf den Walzen landen.

Kaufbonus:

Freispiele können für das 50-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden. Dabei werden 10 Freispiele mit 1 zufälligen Tresor-Feature gewährt.

Freispiele können für das 100-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden. Dabei werden 10 Freispiele mit 2 zufälligen Tresor-Features gewährt.

Freispiele können für das 150-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden. Dabei werden 10 Freispiele mit allen 3 Tresor-Features gewährt.

Freispiele können für das 70-Fache des Gesamteinsatzes (bis zu einem Gesamteinsatz von 0,20 Euro) direkt ausgelöst werden. Dabei werden 10 Freispiele mit einem oder mehreren zufälligen Tresor-Features gewährt.

Einsatz und Ausschüttung:

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,00 %

Durchschnittliche Ausschüttung mit „Kaufbonus“: ca. 95,00 %

Minimaler Gesamteinsatz: EUR 0,20

Maximaler Gesamteinsatz: EUR 40,00

Anzahl fixer Gewinnlinien: 20